

## **BAB V PENUTUP**

### **V.1. Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian dan pembahasan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan pada penelitian ini:

1. Dari hasil analisis data diperoleh 62,13% dari 243 responden, dengan tingkat pengetahuan tentang alat pemantul cahaya tambahan dalam kategori kurang atau dengan tingkat pengetahuan  $\leq 60\%$ .
2. Rancangan media kampanye *booklet* dan video animasi 2dimensi dinyatakan layak digunakan oleh validator ahli dengan beberapa perbaikan untuk penyempurnakan media *booklet* dan video animasi 2dimensi.
3. Dari hasil kampanye, diperoleh skor rata-rata *pre-test* 57,28% dan hasil skor rata-rata *post-test* 69,51%. Dari hasil analisis tersebut maka terdapat peningkatan pengetahuan sebesar 12,22%. Dengan adanya peningkatan pengetahuan responden tentang alat pemantul cahaya tambahan pada kendaraan bermotor media yang digunakan dinyatakan efektif sebagai media kampanye.

### **V.2. Saran**

1. Bagi instansi terkait Dinas Perhubungan Kabupaten Ngawi  
Dinas dapat menggunakan media *booklet* dan video animasi 2dimensi sebagai media dalam kegiatan sosialisasi atau kampanye keselamatan jalan dan kegiatan pembinaan pengemudi yang berkeselamatan.
2. Bagi penelitian selanjutnya  
Hasil penelitian ini dapat diteruskan dalam penelitian selanjutnya sebagai bahan referensi dan dapat mengembangkan alat atau media yang digunakan, seperti media cetak (brosur atau poster) dan media elektronik (dengan penyebaran link kuesioner dan video 2dimensi atau video 3dimensi yang akan digunakan).
3. Bagi pengemudi angkutan barang  
Pengemudi angkutan barang diharapkan mampu mengingat materi yang disampaikan serta melaksanakan peraturan tentang pemasangan stiker alat pemantul cahaya tambahan pada kendaraan bermotor.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adnya Swari, I. G. . P., Suthanaya, P. A., & Negara, I. N. W. (1970). ANALISIS BIAYA DAN PENANGANAN LOKASI RAWAN KECELAKAAN AKIBAT KECELAKAAN LALU LINTAS DI KOTA DENPASAR. *Jurnal Spektran*. <https://doi.org/10.24843/spektran.2014.v02.i02.p04>
- Agustien, R., Umamah, N., & Sumarno, S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS. *Jurnal Edukasi*, 5(1), 19. <https://doi.org/10.19184/jukasi.v5i1.8010>
- Aini, Q., Rahardja, U., & Fatillah, A. (2018a). Penerapan Qrcode Sebagai Media Pelayanan Untuk Absensi Pada Website Berbasis Php Native. *SISFOTENIKA*. <https://doi.org/10.30700/jst.v8i1.151>
- Banjar Jawi, I. G. (2018). Pemindaian QR Code Untuk Aplikasi Penampil Informasi Data Koleksi Di Museum Sangiran Sragen Berbasis Android. *Emitor: Jurnal Teknik Elektro*. <https://doi.org/10.23917/emitor.v17i1.5917>
- Berry, T. (2008). Pre-Test Assessment. *American Journal of Business Education (AJBE)*. <https://doi.org/10.19030/ajbe.v1i1.4633>
- Buku, P., Materi, S., & Masuk, T. (n.d.). *BERKEMBANGNYA ISLAM DI INDONESIA SEBAGAI BAHAN AJAR*. 3, 202–213.
- Desi Novitasari, V. F., & Darmawan, G. (2019). Penerapan Small Side Games Terhadap Hasil Belajar Passing dan Motivasi Siswi Mengikuti Pembelajaran Sepakbola Vivi Foni Desi Novitasari \*, Gatot Darmawan. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*.
- Dimitrov, D. M., & Rumrill, P. D. (2003). Pretest-posttest designs and measurement of change. In *Work*.
- Dwi, A. S. (2017). Studi Tingkat Kecelakaan Lalu Lintas Jalan di Indonesia Berdasarkan Data KNKT ( Komite Nasional Keselamatan Transportasi ) Dari Tahun 2007-2016 Nasional Keselamatan Transportasi ) Database from 2007-2016. *Warta Penelitian Perhubungan*, 29(2), 179–190.
- Fitrianingsih, R., & Musdalifah. (2015). Efektivitas Penggunaan Media Video Pada Pembelajaran Pembuatan Strapless Siswa Kelas XII SMK Negeri 1 Jambu. *Fashion and Fashion Education Journal*, 4(1), 1–6.
- Herman, H., Saleh, S. M., & Anggraini, R. (2016). Tinjauan Black Spot Jalan Nasional Lintas Timur Provinsi Aceh. *Jurnal Teknik Sipil*, 6(1), 21–32.
- Hobbs. (2009). Perencanaan dan teknik lalu lintas. *Jurnal Mahasiswa Teknik Sipil*.
- Judul, H., & Aprilaz, I. (2016). *Perbandingan efektivitas antara metode video dan cerita boneka dalam pendidikan seksual terhadap pengetahuan anak prasekolah tentang personal safety skill*.
- Kartowagiran, U. W. dan B. (2016). Developing animation video media to improve learning motivation and character hard work on the fifth grade students of elementary school. *Pendidikan Karakter*, 232–245.

- Mimi, U. (2017). Pengaruh Kecanduan Game Online terhadap Perilaku Remaja di Mabes Game Center jalan Hr. Subrantas Kecamatan Tampan Pekanbaru. *Jom. FISIP*.
- Ndiung, S., & Jediut, M. (2020). Pengembangan instrumen tes hasil belajar matematika peserta didik sekolah dasar berorientasi pada berpikir tingkat tinggi. *Premiere Educandum: Jurnal Pendidikan Dasar Dan Pembelajaran*, 10(1), 94. <https://doi.org/10.25273/pe.v10i1.6274>
- pp 55, tahun 2012. (2012). peraturan pemerintah tahun 2012 tentang kendaraan. In *peraturan pemerintah*.
- PP No 37 tahun 2017. (2017). Peraturan Pemerintah Republik Indonesia tentang Keselamatan Lalu Lintas dan Angkutan Jalan. *Keselamatan Lalu Lintas Dan Angkutan Jalan*, 1–26.
- Puspita, G. yoga; (2019). UPAYA PENYEBARLUASAN PERATURAN TENTANG ALAT PEMANTUL CAHAYA TAMBAHAN PADA KENDARAAN BERMOTOR WAJIB UJI DI KOTA MAGELANG. In *Ayan* (Vol. 8, Issue 5).
- Sarwono, J. (2012). Prosedur-Prosedur Populer Statistik untuk Mempermudah Riset Skripsi. *Metamorfosis*.
- Sugiono. (2016). Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif dan R&D. In *Bandung: Alfabeta*.
- Sugiyono. (2010). Metode Penelitian Kuantitatif Kuantitatif Dan RND. In *Metode Penelitian Kuantitatif Kuantitatif Dan RND*.
- Sujanto, S., & Mulyono, A. T. (2010). Inspeksi Keselamatan Jalan Di Jalan Lingkar Selatan Yogyakarta. *Jurnal Transportasi*.
- UU 22 LALU LINTAS DAN ANGKUTAN JALAN. (2009). Uu 22 Lalu Lintas Dan Angkutan Jalan. *Uu 22 / 2009*.
- Warpani, S. (1993). Rekayasa Lalu Lintas. In *Journal of Chemical Information and Modeling*.