

BAB V

KESIMPULAN

IV.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis serta pengujian yang dilakukan menunjukkan bahwa pembuatan rancang bangun aplikasi pemeriksaan persyaratan teknis pada kendaraan angkutan barang berbasis *virtual tour* menghasilkan kesimpulan sebagai berikut :

1. Rancang bangun aplikasi panduan pemeriksaan persyaratan teknis pada kendaraan angkutan barang berbasis *virtual tour* yang sudah dibuat menggunakan kamera 360 derajat dengan kamera Mi Sphere 360 dan diolah menggunakan software 3D *vista*, *Notepad++* dapat digunakan untuk panduan pemeriksaan persyaratan teknis secara langsung dilapangan maupun untuk digunakan sebagai panduan bagi para calon penguji memahami tentang pemeriksaan persyaratan teknis tanpa adanya kendala teknis.
2. Hasil penilaian kemanfaatan dari penggunaan rancang bangun aplikasi pemeriksaan persyaratan teknis pada kendaraan angkutan barang berbasis *virtual tour* menggunakan kuisioner *Usability Test* yang melibatkan 61 responden memperoleh hasil sebesar 82,54 atau dengan kategori *EXCELLENT* yang berarti sudah efektif dan memberikan manfaat yang sesuai kepada pengguna.

IV.2 SARAN

Aplikasi rancang bangun aplikasi pemeriksaan persyaratan teknis pada kendaraan angkutan barang berbasis *virtual tour*, masih perlu untuk ditingkatkan lagi dalam penelitian selanjutnya, adapun saran maupun masukan dari penulis sebagai berikut :

1. Penelitian selanjutnya disarankan untuk dikembangkan ke dalam simulasi panduan pemeriksaan persyaratan teknis kendaraan bermotor dengan tiga dimensi (3D), guna memberikan pengalaman interaktif yang lebih realistis. Selain itu penambahan video panduan pemeriksaan persyaratan teknis mulai dari proses pendataan kendaraan hingga

pemeriksaan secara visual dengan format video 360 derajat untuk meningkatkan pemahaman pengguna.

2. Aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan variasi jenis kendaraan angkutan barang dengan JBB > 5000 kg, kereta gandengan, dan tempelan.
3. Untuk menunjang kemudahan pengguna perlu ditambahkan materi pendukung dalam aplikasi yang memuat alasan penolakan dan metode pengujian pada setiap komponen, sehingga pengguna lebih memahami standar kelulusan dalam pemeriksaan teknis.

DAFTAR PUSTAKA

- Achdali, S. 2023. *Membuat Desain Lebih Mudah: Manfaat Canva untuk Editor Pemula*. <https://www.wartapesona.com/berita/59010164157/membuat-desain-lebih-mudah-manfaat-canva-untuk-editor-pemula?page=2>
- Affrian, R., Hasbiyah, S., Studi, P., Publik, A., Tinggi, S., & Administrasi, I. 2024. Kualitas Pelayanan Pengujian Kendaraan Bermotor Di Unit Pelaksana Teknis Pengujian Kendaraan Bermotor Dinas Perhubungan Kabupaten Hulu Sungai Utara. *JURNAL PELAYANAN PUBLIK*, 502–511.
- Andriall, S., & Nasir, M. 2023. Usability Testing Sistem Informasi Manajemen Kejaksaan Republik Indonesia (SIMKARI) di Kejaksaan Negeri PALI. *Journal of Computer and Information Systems Ampera*, 4(3), 2775–2496. <https://journal-computing.org/index.php/journal-cisa/index>
- Eltasa, P. K. 2020. *Analisis Data Menggunakan SPSS*. <https://trainingeltasa.com/analisis-data-menggunakan-spss/>
- Evenddy, S. S., & Nurlery, L. 2022. Virtual Tour: a Media To Teach English for Tourism. *Jurnal Visi Ilmu Pendidikan*, 14(2), 207. <https://doi.org/10.26418/jvip.v14i2.54744>
- Faizah, N. 2022. *Temui Bangjo dan Sarpras Dishub Boyolali Alami Gangguan, Ini Nomor Pengaduannya*. SOLOPOS.Com. <https://solopos.espos.id/temui-bangjo-dan-sarpras-dishub-boyolali-alami-gangguan-ini-nomor-pengaduannya-1499570>
- Fauzan, A., Maisat Eka, Z., Fairozal Akbar, Z., & Fathoni, K. 2021. Pengembangan Aplikasi Virtual Tour sebagai Media Pengenalan Lingkungan Kampus PENS berbasis Website. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 7(1), 23–30. <https://doi.org/10.54914/jtt.v7i1.341>
- Gama, A. W. O., & Kurniawan, I. N. H. 2022. Pengembangan Aplikasi Virtual Tour 360 Degree berbasis Web untuk Pengenalan Pura Dalem Sidakarya. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 8(2), 106–112. <https://doi.org/10.54914/jtt.v8i2.487>
- Hafidzah. 2021. *Perbandingan Performa Kompresi Video Berdasarkan Software Kompresi*. 14, 1–10.
- Ika Rochmawati, O. 2015. Peranan Teknologi Informasi Dalam Audit. *Bhirawa*, 2(2), 78–84. <http://journal.uui.ac.id/index.php/Snati/article/viewFile/1033/989>
- Kementerian Perhubungan. 2018. *Surat Edaran Direktur Jenderal Perhubungan Darat Nomor SE.2/AJ.307/DRJD/2018 Tentang Ketentuan Mengenai Bak Muatan Mobil Barang* (pp. 1–6).
- Khairunnisa, D., Rachmanto, A. D., Munawar, Z., & Haitan, M. 2022. *Aplikasi Virtual Tour Dinamis Pada Universitas Nurtanio Bandung Berbasis Web*. 2, 42–50.
- Maulana, A., Rosalina, V., & Safaah, E. 2020. Implementasi Teknologi Virtual Tour Perpustakaan Menggunakan Metode Pengembangan Multimedia

- Development Life Cycle (Mdlc). *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 7(1), 1. <https://doi.org/10.30656/jsii.v7i1.1875>
- Maydiantoro, A. 2020. Model-Model Penelitian Pengembangan (Research And Development). *Chemistry Education Review (CER)*, 3(2), 15.
- Menteri Perhubungan Republik Indonesia. 2021. *Peraturan Menteri Perhubungan Republik Indonesia Nomor PM 19 Tahun 2021 Tentang Pengujian Berkala Kendaraan Bermotor* (pp. 1–85).
- Mustika, M., Sugara, E. P. A., & Pratiwi, M. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle. *Jurnal Online Informatika*, 2(2), 121. <https://doi.org/10.15575/join.v2i2.139>
- Nafisatur, M. 2024. Metode Pengumpulan Data Penelitian. *Metode Pengumpulan Data Penelitian*, 3(5), 5423–5443.
- Natika, L., & Putri, G. N. 2021. Evaluasi Kebijakan Pengujian Kendaraan Umum dan Barang di Dinas Perhubungan Kabupaten Subang. *The World of Public Administration Journal*, 3(1), 26–38. <https://doi.org/10.37950/wpaj.v3i1.1077>
- Novianto, A., Eska Fahmadi, A., & El Tosi, V. 2022. Kajian Penerapan Pemeriksaan Persyaratan Teknis Pada Unit Pelaksana Uji Berkala Kendaraan Bermotor Sesuai Buku Pedoman Pengujian Kendaraan Bermotor Jilid II B Dan II D. *Jurnal Keselamatan Transportasi Jalan (Indonesian Journal of Road Safety)*, 9(1), 11–20. <https://doi.org/10.46447/ktj.v9i1.415>
- Pemerintah Republik Indonesia. 2012. *Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 55 Tahun 2012 Tentang Kendaraan* (pp. 1–118).
- Safwan Kasma, Supriadi, S., & Suhaemi, S. 2024. Pengembangan Aplikasi Virtual Tour Pengenalan Lingkungan Sekolah SMK Negeri 1 Wajo Sebagai Media Informasi. *BANDWIDTH: Journal of Informatics and Computer Engineering*, 2(2), 121–131. <https://doi.org/10.53769/bandwidth.v2i2.803>
- Saputra, A. 2019. Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *JTIM: Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 1(3), 206–212. <https://doi.org/10.35746/jtim.v1i3.50>
- Serea, R. 2022. *HandBrake 1.6.0*. <https://www.neowin.net/software/handbrake-160/>
- Sholeh, M., Rachmawati, R. Y., & Susanti, E. 2020. Penggunaan Aplikasi Canva Untuk Membuat Konten Gambar Pada Media Sosial Sebagai Upaya Mempromosikan Hasil Produk Ukm. *SELAPARANG Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4(1), 430. <https://doi.org/10.31764/jpmb.v4i1.2983>
- Sitopu, J. W., Purba, I. R., & Sipayung, T. 2021. Pelatihan Pengolahan Data Statistik Dengan Menggunakan Aplikasi SPSS. *Dedikasi Sains Dan Teknologi*, 1(2), 82–87. <https://doi.org/10.47709/dst.v1i2.1068>

- Slamet, R., & Wahyuningsih, S. 2022. Validitas Dan Reliabilitas Terhadap Instrumen Kepuasan Kerja. *Aliansi: Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, 17(2), 51–58. <https://doi.org/10.46975/aliansi.v17i2.428>
- Sukatin, Siti Ariska Nur Hasanah, Oktavia Ningsi, Retno Intan Pratiwi, & Warjad Subagia. 2023. Perkembangan Pendidikan di Era 5.0. *PIJAR: Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran*, 1(1), 78–86. <https://doi.org/10.58540/pijar.v1i1.117>
- Sulistiyowati, W. 2017. Buku Ajar Statistika Dasar. *Buku Ajar Statistika Dasar*, 14(1), 15–31. <https://doi.org/10.21070/2017/978-979-3401-73-7>
- Syukur, S., Dewie, S. S. E., & Oktarina, S. 2022. Museum Virtual Tour Development Using 3D Vista as a History Learning Source. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 5(3), 373–383. <https://doi.org/10.23887/jp2.v5i3.51494>