

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisis dan pengujian rancang bangun aplikasi CERPEN sebagai media pembelajaran pengujian kendaraan bermotor, maka mendapat kesimpulan seperti berikut:

1. Aplikasi Cerdas Pengujian (CERPEN) yang dibuat dan di uji di Politeknik Keselamatan Transportasi Jalan berhasil dibuat, melalui proses pembuatan menggunakan *website* Kodular yang didalamnya terdapat materi-materi sebagai media pembelajaran pengujian kendaraan bermotor yang berguna bagi Mahasiswa/I Prodi D-III Teknologi Otomotif PKTJ Tegal.
2. Penilaian dan efektivitas yang dilakukan dengan pengujian aplikasi Cerdas Pengujian (CERPEN) melalui 3 pengujian mendapatkan hasil yaitu:
 - Pengujian *Black Box* menunjukan hasil bahwa tombol dan fitur aplikasi Cerdas Pengujian (CERPEN) semuanya dapat berjalan dengan baik dan sesuai harapan.
 - Pengujian yang dilakukan pada 10 *Smartphone* android mendapatkan hasil aplikasi Cerdas Pengujian (CERPEN) dapat berjalan dengan baik di 9 *smartphone*, sedangkan 1 *smartphone* yaitu Redmi 6 A kurang berjalan dengan baik dikarenakan spesifikasi serta OS yang sudah terlalu tua, disimpulkan aplikasi CERPEN dapat digunakan secara optimal pada Android 10 keatas.
 - Pengujian *System Usablility Scale* (SUS) terhadap 211 Mahasiswa/I Program Studi D-III Teknologi Otomotif mendapatkan nilai sebesar 90,60 dengan kategori SANGAT BAIK. Dengan demikian aplikasi Cerdas Pengujian (CERPEN) dapat diterima oleh pengguna aplikasi.

V.2 Saran

Aplikasi Cerdas Pengujian (CERPEN) masih perlu untuk dikembangkan lagi di penelitian selanjutnya, adaput saran maupun masukan dari penulis sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat dihadirkan dalam versi IOS agar perangkat seperti Iphone dapat menggunakan aplikasi.
2. Materi yang ada dalam aplikasi bisa diperbanyak lagi.
3. Pada penelitian selanjutnya bisa menambahkan 3D animasi kendaraan barang untuk membedakan antara pemeriksaan teknis kendaraan bus dengan kendaraan barang.
4. Ditambahkan fitur upload materi supaya pengguna terus mendapatkan materi yang terbaru.
5. Ditambahkan fitur download materi agar materi bisa disimpan oleh pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

- Abuzar, Gator Dwi Hendro Wibowo and Muh. Risnain (2022) 'Pelaksanaan Pengawasan Terhadap Kendaraan Yang Muatannya Melebihi Daya Angkut Dan Dimensi Berdasarkan Uu No 22 Tahun 2009 Di Pulau Lombok', *Urnal Education and Development*, 10(3), pp. 760–770. Available at: <https://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/view/4550/2743>.
- Alisyafiq, S., Hardiyana, B. and Dhaniawaty, R.P. (2021) 'Implementasi Multimedia Development Life Cycle Pada Aplikasi Pembelajaran Multimedia Interaktif Algoritma dan Pemrograman Dasar Untuk Mahasiswa Berkebutuhan Khusus Berbasis Android', *Jurnal Pendidikan Kebutuhan Khusus*, 5(2), pp. 135–143. Available at: <https://doi.org/10.24036/jpkk.v5i2.594>.
- Amalia, A.R., Razak, A.R. and Taufik, A. (2022) 'Analisis Kualitas Pelayanan Pengujian Kendaraan Bermotor Di Dinas Perhubungan Kabupaten Pangkep', *Kajian Ilmu Administrasi*, 3(2), pp. 395–309. Available at: <https://journal.unismuh.ac.id/index.php/kimap/article/view/7326%0Ahttps://journal.unismuh.ac.id/index.php/kimap/article/viewFile/7326/4763>.
- Firdausi, A.D. (2024) *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran pemeriksaan Persyaratan Teknis Pada Upper Carriage Berbasis Virtual Tour 3D Simulation*. PKTJ Tegal. Available at: <http://eprints.pktj.ac.id/2899/>.
- 'Firmansyah' (2021) 'Implementation of Usability Scale System on Budget and Activity Management Information Systems At the Central Statistical Agency', *Technologia*, 12(3), pp. 165–175. Available at: ojs.uniska-bjm.ac.id.
- Frobenius, A.C. *et al.* (2023) 'Evaluasi Usability Testing Aplikasi Lms Waskita Dengan Metode System Usability Scale (Sus)', *Melek IT: Information Technology Journal*, 9(1), pp. 1–8. Available at: <https://doi.org/10.30742/melekitjournal.v9i1.289>.
- Ghaffur, T.A. (2017) 'Analisis Kualitas Sistem Informasi Kegiatan Sekolah Berbasis Mobile Web Di Smk Negeri 2 Yogyakarta', *Elinvo (Electronics, Informatics,*

and Vocational Education), 2(1), pp. 94–101. Available at: <https://doi.org/10.21831/elinvo.v2i1.16426>.

Gilang Ramadhan (2023) *Evaluasi Usability Pada Aplikasi Talent Menggunakan System Usability Scale (Sus) Di Astra Credit Companies Jambi*.

Hasanah, H. (2017) 'TEKNIK-TEKNIK OBSERVASI (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-ilmu Sosial)', *At-Taqaddum*, 8(1), p. 21. Available at: <https://doi.org/10.21580/at.v8i1.1163>.

Komala, A.R. and Suciana, N. (2021) 'PENGARUH PROFESIONALISME AUDITOR DAN ETIKA PROFESI TERHADAP TINGKATAN MATERIALITAS DALAM PEMERIKSAAN LAPORAN KEUANGAN (Studi Empiris Kantor Akuntan Publik di Kota Bandung)', *Journal of Economics, Management, Business and Accounting*, 1(1), pp. 20–36. Available at: <https://doi.org/10.34010/jemba.v1i1.5017>.

Lestari, D.A. (2022) *Pemograman Mobile Dengan Kodular*. Available at: <https://online.fliphtml5.com/hezyx/kzts/>.

Lyanda, D., Halim, R.M.N. and Syakti, F. (2023) 'Media Pembelajaran Animasi 3D Sistem Tata Surya Menggunakan Metode ADDIE', *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(4), pp. 528–533. Available at: <https://doi.org/10.47233/jteksis.v5i4.1037>.

Nazar, M. *et al.* (2020) 'Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Berbasis Android untuk Membantu Mahasiswa dalam Mempelajari Materi Larutan Elektrolit dan Nonelektrolit', *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 8(1), pp. 39–54. Available at: <https://doi.org/10.24815/jpsi.v8i1.16047>.

Pemerintah (2012) *PP 55 Tahun 2012, Indonesia*.

Pemerintah (2016) 'PM No 156 Th 2016 - Kompetensi Penguji Berkala Kendaraan Bermotor'.

Peraturan Menteri Perhubungan Republik Indonesia Nomor Pm 19 Tahun 2021 Tentang & Bermotor (2021) *Peraturan Menteri Perhubungan Republik*

Indonesia Nomor Pm 19 Tahun 2021 Tentang Bermotor, Pengujian Berkala Kendaraan, Kementerian Perhubungan.

Peraturan Pemerintah (2012) *Peraturan Pemerintah (PP) Nomor 55 Tahun 2012 tentang Kendaraan.* Indonesia. Available at: <https://peraturan.bpk.go.id/Details/5268/pp-no-55-tahun-2012>.

Rosmana, P.S. *et al.* (2024) 'Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Digital Pada Hasil Belajar Siswa Kelas 5 SDN 6 Nagrikaler', *Jurnal Sinektik*, 6(1), pp. 10–17. Available at: <https://doi.org/10.33061/js.v6i1.8205>.

Syarif, M. and Pratama, E.B. (2021) 'Analisis Metode Pengujian Perangkat Lunak Blackbox Testing Dan Pemodelan Diagram Uml Pada Aplikasi Veterinary Services Yang Dikembangkan Dengan Model Waterfall', *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 5(2), pp. 253–258.

Syifa Shobariyah, Fahmi Candra Permana and Intan Permata Sari (2022) 'Rancang Bangun Aplikasi Android "Kasanima" Sebagai Media Pembelajaran Teknik Animasi 2 Dimensi Kelas XI Multimedia SMK Pasundan 3 Bandung', *JTIM: Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 4(2), pp. 110–122. Available at: <https://doi.org/10.35746/jtim.v4i2.219>.

Tuti, H. (2022) 'Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bangun Ruang Berbasis Unity', *Jurnal Teknologi Technoscientia*, 14(2), pp. 109–120. Available at: <https://doi.org/10.34151/technoscientia.v14i2.3628>.