

BAB V

PENUTUP

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisis dan pengujian *Virtual Tour* Pemeriksaan Persyaratan Teknis Komponen Kelistrikan dan Baterai pada Bus Listrik, maka mendapat kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi *Virtual Tour* Pemeriksaan Persyaratan Teknis Komponen Kelistrikan dan Baterai pada Bus Listrik berhasil dibuat dengan menggunakan gambar 360 derajat yang diambil menggunakan Kamera *Insta360 X3 Action Camera* dan diolah menggunakan *software 3Dvista* yang dapat digunakan menjadi sebuah media pembelajaran yang dapat memberikan informasi mengenai pemeriksaan persyaratan teknis pada bus listrik.
2. Hasil penilaian tingkat kegunaan aplikasi menggunakan kuesioner *usability test* yang melibatkan 30 responden mendapatkan nilai sebesar 79,25 atau dengan kategori *Good* atau dalam penilaian *Letter Grade* mendapat nilai B. Hal ini menunjukkan bahwa *aplikasi Virtual Tour* Pemeriksaan Persyaratan Teknis Komponen Kelistrikan dan Baterai pada Bus Listrik dapat digunakan oleh pengguna. Tetapi pada hasil kuesioner tersebut ada beberapa saran dari responden yaitu mengenai kualitas gambar dan video yang harus ditingkatkan.

V.2 Saran

Aplikasi *Virtual Tour* Pemeriksaan Persyaratan Teknis Komponen Kelistrikan dan Baterai pada Bus Listrik, masih perlu untuk dikembangkan lagi kedepannya, adapun saran maupun masukan dari penulis sebagai berikut :

1. Untuk pengembangan aplikasi berikutnya dapat ditambahkan berupa materi pemeriksaan persyaratan teknis yang lebih lengkap dan pengujian laik jalan.

2. Untuk meningkatkan kualitas aplikasi virtual tour pemeriksaan persyaratan teknis pada bus listrik, disarankan agar melakukan pengambilan foto dan pembuatan video menggunakan kamera digital agar gambar yang di dapatkan lebih berwarna dan detail.
3. Pada pengembangan aplikasi selanjutnya dapat dilakukan pengambilan data pada unit pengujian kendaraan listrik secara langsung agar dapat mengetahui lebih detail mengenai pemeriksaan persyaratan teknis pada kendaraan listrik.
4. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan sebuah simulasi pemeriksaan persyaratan teknis kendaraan bermotor 3 dimensi.

DAFTAR PUSTAKA

- Aland, A., Saghawari, R., Tumaliang, H., Tulung, N., Elektro, J. T., Sam, U., Manado, R., & Bahu, J. K. (2019). *Analisa Kinerja Circuit Breaker Saat Gangguan Pada Sisi 70 KV Di Gardu Induk Teling*.
- Asnil, A. (2020). Unjuk Kerja Filter Pasif dalam Mereduksi Distorsi Gelombang pada AC/DC Konverter. *JTEV (Jurnal Teknik Elektro Dan Vokasional)*,
- Bagastama, G. R., Rusdinar, A., Ph, D., Purnama, I., & Eng, M. S. (2019). *Perancangan Driver Motor Dc Brushless Dengan Sistem Pengereman Regeneratif Pada Mobil Listrik Design Of Brushless Dc Motor Driver With Regenerative*.
- Cakrawati Sudjoko. (2021). Strategi Pemanfaatan Kendaraan Listrik Berkelanjutan Sebagai Solusi Untuk Mengurangi Emisi Karbon. *Jurnal Paradigma: Jurnal Multidisipliner Mahasiswa Pascasarjana Indonesia*,
- Erin Ariandis Baura, Virginia Tulenan, X. B. N. N. (2018). Virtual Tour Panorama 360 Derajat Tempat Wisata Kota Tobelo. *Jurnal Teknik Informatika*,
- Fauzan Febriansyah, M., & Sumaryana, Y. (2021). Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Sekolah Dasar Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC). *Informatics and Digital Expert (INDEX)*,
- Hafidzah. (2020). Perbandingan Performa Kompresi Video Berdasarkan Software Kompresi. *UG Journal*,
- Indarwati, S., Respati, S. M. B., & Darmanto, D. (2019). Kebutuhan Daya Pada Air Conditioner Saat Terjadi Perbedaan Suhu Dan Kelembaban. *Jurnal Ilmiah Momentum*.
- ISO 29943. (2003). International Standard International Standard. *61010-1 © Iec:2001, 2003*, 13.
- Khairunnisa, D., Rachmanto, A. D., Munawar, Z., & Haitan, M. (2022). *Aplikasi Virtual Tour Dinamis Pada Universitas Nurtanio Bandung Berbasis Web*.
- Kivunja, C. (2015). *Exploring the Pedagogical Meaning and Implications of the 4Cs " Super Skills " for the 21 st Century through Bruner ' s 5E Lenses of*

Knowledge Construction to Improve Pedagogies of the New Learning Paradigm. February, 224–239.

Kosasih, D. P., & Rachman, M. (2019). Pengaruh Penggunaan Knalpot Modifikasi Terhadap Suhu dan Kebisingan Suara Pada Sepeda Motor. MESA (Teknik Mesin, Teknik Elektro, Teknik Sipil, Arsitektur),

Lewis, J. R., & Sauro, J. (2018). Item Benchmarks for the System Usability Scale. *Journal of Usability Studies.*

Luca, V. De, Marcantonio, G., Barba, M. C., & Paolis, L. T. De. (2022). *A Virtual Tour for the Promotion of Tourism of the City of Bari.* 1–16.

Megahantara, G. S. (2017). *Pengaruh Teknologi Terhadap Pendidikan Di Abad 21 Galang.*

Mide, B., & Masnur, M. (2021). Aplikasi Virtual Tour Fakultas Teknik Berbasis Android Mobile. *Jurnal Sintaks Logika, 1(2)*, 113–119.

Nata, G. N. M., Anthony, S., & Yudiastra, P. P. (2020). Knowledge Discovery And Virtual Tour To Support Tourism Promotion. *IAIC Transactions on Sustainable Digital Innovation (ITSDI), 2(2)*, 94–106.

Rahayu, R., Iskandar, S., & Abidin, Y. (2022). Inovasi Pembelajaran Abad 21 Dan Penerapannya Di Indonesia Restu Rahayu 1 • , Sofyan Iskandar 2 , Yunus Abidin 3. *Jurnal Basicedu, 6(2)*, 2099–2104.

Rastati, R. (2020). *Virtual Tour: Tourism in the Time of Corona. 510(Icosaps)*, 489–494.

Riyadi, S., Nurhaida, I., Mercubuana, U., Korespondensi, P., & Buana, U. M. (2022). *Aplikasi Sistem Virtual Tour E-panorama 360 Derajat Degree System Application Based on Android for Introduction Mercuru Buana Campus. 9(1)*, 17–24. h

Sabandar, V. P., & Santoso, H. B. (2018). *Evaluasi Aplikasi Media Pembelajaran Statistika Dasar Menggunakan Metode Usability Testing. Teknika, 7(1)*, 50–59.

Saurik, H. T. T., Purwanto, D. D., & Hadikusuma, J. I. (2019). Teknologi Virtual

Reality untuk Media Informasi Kampus. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(1), 71–76.

Setiawan, M. R., Gustalika, M. A., Lulu, M., & Usman, L. (2023). *Implementation Of Virtual Tour Using Image Stitching As An Introduction Media Of Smpn 1 Karangkoban To New Students Penerapan Virtual Tour Menggunakan Image Stitching Sebagai Media Pengenalan Smpn 1 Karangkoban Kepada Siswa - Siswi Baru*. 4(5), 1089–1098.

Shinta, D. Y., Mukhlis, H., Theressia, M., Ms, H. S., Indonesia, U. P., & Padang, I. T. (2023). *Evaluasi Penerapan Keselamatan Dan Kesehatan Kerja (K3) Pada Pembangunan Gedung Laboratorium*. 3, 6854–6867.

Soehartono, L., Musafa, A., & Sujono. (2020). *Perancangan Sistem Manajemen Baterai Pada Mobil Listrik Studi Kasus: Baterai Kapasitas 46Ah 12V Pada Neo Blits 2*. *Jurnal Maestro*, 3(1), 86–97.

Subriadi, A. P., Herdiyanti, A., Ayundari, S. R., Arief, J., Hakim, R., & Fax, T. (2015). *Pengukuran Efektivitas Dan Efisiensi E-Goverment - Surabaya Single Windows*. November, 2–3.

Sugiarto, T., Amin, B., Purwanto, W., Arif, A., & Putra, D. S. (2019). Peningkatan Kompetensi Guru Dan Siswa SMK Melalui Pelatihan Kompetensi Kejuruan Teknologi Otomotif. *INVOTEK: Jurnal Inovasi Vokasional Dan Teknologi*, 19(1), 25–34.

Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*.

Suriansyah, B. (2019). Rancang Bangun Catu Daya Cadangan Berkapasitas 100 Ah / 12 V Untuk Laboratorium Otomasi Industri. *Jurnal Intekna : Informasi Teknik Dan Niaga*, 19(2), 73–77.

Wahyu, A., Widodo, H. A., & Setiyoko, A. S. (2018). *Infrared Thermography Pada Panel Di Ppns*. 2581, 815–820.

Zanofa, A. P., Arrahman, R., Bakri, M., & Budiman, A. (2020). *Pintu Gerbang Otomatis Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno R3*. 1(1), 22–27.