

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **V.1. Kesimpulan**

Setelah Berdasarkan hasil perencanaan serta pembuatan prototype aplikasi, penulis mendapatkan kesimpulan mengenai tingkat kendala yang ada pada prototype aplikasi. Kemudian juga penulis mengetahui tingkat kebutuhan akan adanya *prototype* aplikasi ini, dan juga mengetahui perencanaan serta proses pembuatan dari prototype *Cirebon On Vacation* ini

Berdasarkan hasil perencanaan, pembuatan *prototype*, dan uji coba aplikasi *Cirebon On Vacation*, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan dan Kendala: Penelitian ini mengonfirmasi tingkat kebutuhan akan adanya aplikasi transportasi wisata di Cirebon, sekaligus mengidentifikasi kendala-kendala yang ada pada prototype aplikasi. Pemahaman ini sangat penting untuk pengembangan lebih lanjut.
2. Rancang Bangun Aplikasi: Pengembangan aplikasi berfokus pada kemudahan penggunaan dan efektivitas penyajian informasi transportasi wisata, dengan desain yang intuitif sesuai kebutuhan pengguna.
3. Tantangan Teknis: Teridentifikasi beberapa tantangan teknis dalam pengembangan aplikasi, termasuk integrasi data, internet, dan pemeliharaan sistem, yang perlu diatasi dalam pengembangan lebih lanjut.

Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa prototype aplikasi Cirebon On Vacation telah menunjukkan potensinya sebagai solusi inovatif untuk kebutuhan informasi transportasi wisata di Cirebon. Meski masih memerlukan penyempurnaan.

#### **V.2. Saran**

Setelah Berdasarkan kesimpulan dari penelitian dan hasil prototype yang sudah dibuat, penulis memiliki saran untuk peningkatan dan pengembangan dari prototype aplikasi Cirebon On Vacation. ini, antara lain:

1. Perlu adanya sosialisasi mengenai tata cara penggunaan aplikasi sebagai bentuk pengenalan kepada masyarakat agar informasi yang ada pada aplikasi tersampaikan dengan baik.
2. Perlu adanya sosialisasi mengenai tata cara penggunaan aplikasi sebagai bentuk pengenalan kepada masyarakat agar informasi yang ada pada aplikasi tersampaikan dengan baik.
3. *prototype* ini perlu dilakukan pengembangan untuk menjadi suatu aplikasi yang bisa diakses dan digunakan oleh masyarakat luas.
4. Perlu adanya kerja sama antara Dinas Perhubungan dan Dinas Pariwisata sebagai pemberi fasilitas berupa informasi data yang dibutuhkan untuk pengembangan aplikasi ini semakin baik dengan informasi yang aktual.
5. Berkolaborasi dengan pihak stasiun dan terminal terkait konsep branding aplikasi agar dikenal luas oleh pengguna.

## DAFTAR PUSTAKA

- Android Untuk Informasi Pariwisata Di Kabupaten Gunung Kidul," Jurnal Geodesi Undip, April 2015.
- Berbasis Android Menggunakan Metode Location Based Service (LBS)," Jurnal Cloud Information, vol. 3, no. No.2, Maret 2018.
- Berbasis Geografic Information System dan Andorid," Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi
- Devoe, Jiva, Jay Jacobson, and Nicholas Estes. "Intelligent dynamic route selection based
- E. Kurniadi dan H. Budianto, "Rancang Bangun Aplikasi Wisata Kabupaten Kuningan
- G. H. Basith dan D. Kurniadi, "Perancangan Sistem Informasi Pemetaan Pariwisata Garut
- gulo. (2002). Metode penelitian. Jakarta: pt. Grasindo.
- Haryanto, h. C. (2016). Umur dan jenis kelamin berkendara. Inquiry: jurnal ilmiah psikologi, vol.7no.2,92–107.
- <https://journal.paramadina.ac.id/index.php/inquiry/article/view/103>
- <https://www.britannica.com/science/latitude>, diakses tanggal 29 Oktober 2020.
- I. Muttaqin, I. Permana dan F. N. Salisah, "Aplikasi Navigasi Objek Wisata Kabupaten
- Kota Palembang," Jurnal Sistem Informasi (JSI), vol. 8, no. No.2, Oktober 2016.
- Lingga Berbasis Mobile," Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi, vol. 3, no. No.1, pp. 1-10, Februari 2017.
- M. Afrina, A. Ibrahim dan T. S. Simarmata, "Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata
- maps street view." European Conference on Computer Vision. Springer, Berlin, Heidelberg, 2010
- Nasional Teknologi Informasi, 2017.
- on active probing of network operational characteristics." U.S. Patent Application No. 09/970,398.
- Pressman, R, "Software Engineering: A Practitioner's Approach", McGraw-Hill

Eucation, 2014, ISBN:007769774X, Singapore.

R. P. Agrarian, A. Suprayogi dan B. D. Yuwono., "Pembuatan Aplikasi Mobile Gis Berbasis

T. Listyorini dan R. Meimaharani, "Aplikasi Wisata Kuliner Kota Kudus," Seminar Teknologi Garut, vol. 14, no. No.1, 2017.

The Editor of Encyclopaedia Britannica, "Latitude and Longtitude : Geography", Zamir, Amir Roshan, and Mubarak Shah. "Accurate image localization based on google