

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Kota Cirebon, yang terletak di provinsi Jawa Barat, Indonesia, memiliki keunikan sebagai pusat pergerakan transportasi. Dengan jumlah penduduk yang terus berkembang dan potensi pariwisata yang beragam, kehadiran aplikasi transportasi wisata berbasis Android di Kota Cirebon akan menjadi langkah inovatif untuk memenuhi kebutuhan informasi dan meningkatkan pengalaman wisatawan. Aplikasi ini diharapkan dapat menjadi jembatan teknologi yang mempermudah akses informasi dan memajukan sektor transportasi pariwisata.

Dengan memanfaatkan pesatnya perkembangan teknologi informasi, aplikasi transportasi wisata ini bertujuan untuk tidak hanya mengatasi keterbatasan informasi pariwisata di Kota Cirebon, tetapi juga mendorong pertumbuhan ekonomi melalui promosi pariwisata yang lebih efektif. Dalam mengatasi keterbatasan informasi, perkembangan teknologi, khususnya penggunaan *smartphone*, menjadi solusi efektif. Teknologi *smartphone* menjadi kunci dalam membawa solusi bagi wisatawan yang kesulitan mendapatkan informasi pariwisata di Kota Cirebon. Aplikasi ini akan menjadi teman setia pengguna dalam merencanakan perjalanan mereka dengan mudah dan efisien. (T. Listyorini dan R. Meimaharani, 2017)

Dengan berfokus pada pengalaman pengguna yang optimal, aplikasi ini dirancang untuk memberikan informasi yang akurat dan bermanfaat, menciptakan pengalaman wisata yang lebih menyenangkan dan memberikan daya tarik lebih bagi Kota Cirebon sebagai destinasi pariwisata. Penelitian ini diinisiasi dengan pemahaman mendalam akan kebutuhan pengguna dan tantangan dalam pengembangan pariwisata di Kota Cirebon. Aplikasi yang dihasilkan diharapkan dapat menghadirkan solusi inovatif untuk mendukung pertumbuhan sektor pariwisata.

Dalam era di mana teknologi informasi memiliki dampak signifikan pada mobilitas dan pengalaman pengguna, penelitian ini menjelajahi potensi aplikasi Android untuk merampingkan proses perjalanan wisatawan dan

memberikan kontribusi pada kemajuan ekonomi lokal. Tujuan utama dari penelitian ini adalah merancang aplikasi transportasi wisata yang tidak hanya memenuhi kebutuhan wisatawan, tetapi juga memberikan nilai tambah bagi masyarakat Kota Cirebon dan pelaku industri pariwisata lokal. Berdasarkan uraian dari latar belakang tersebut, penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang berhubungan dengan faktor Teknologi informasi. Penulis akan mengadakan penelitian dengan judul "**RANCANG BANGUN APLIKASI TRANSPORTASI WISATA KOTA CIREBON BERBASIS ANDROID**"

I.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada penelitian ini adalah:

1. Analisis kebutuhan apa saja yang dapat mempermudah masyarakat dalam mencari informasi mengenai transportasi wisata kota Cirebon?
2. Bagaimana rancang bangun Aplikasi yang dirancang dapat dikembangkan berdasarkan faktor yang memudahkan pengguna pada transportasi wisata kota Cirebon?
3. Apa saja tantangan teknis yang mungkin dihadapi dalam pengembangan aplikasi ini dan bagaimana cara mengatasinya?

I.3. Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah:

1. Aplikasi yang sudah ada kemudian di adopsi sistem android pada aplikasi transportasi wisata kota Cirebon.
2. Dipilih nya sistem operasi Android sebagai platform pengembangan aplikasi yang mampu memberikan solusi kepada masyarakat khususnya dalam bidang transportasi.
3. Di beberapa area, infrastruktur internet yang kurang memadai dapat menghambat akses dan kinerja aplikasi yang bergantung pada konektivitas internet.

I.4. Tujuan Penelitian

Tujuan pada penelitian ini adalah:

1. Mengetahui faktor – faktor yang mempermudah *user* dalam mencari informasi mengenai lokasi pada angkutan kota Cirebon.
2. Memberikan saran kepada pengguna dalam mencari informasi mengenai lokasi menuju tempat wisata melalui aplikasi.

I.5. Manfaat Penelitian

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini antara lain:

1. Bagi penulis

Dapat mengetahui dan memahami teknologi smartphone merupakan salah satu tren dan kebutuhan yang dapat menjadikan peluang bagi peningkatan layanan publik.

2. Bagi Politeknik Keselamatan Transportasi Jalan

Sebagai tolak ukur dari kemampuan taruna dan taruni sejauh mana memahami tentang Sistem Manajemen Keselamatan Angkutan umum khususnya pada perkembangan kemajuan teknologi saat ini yang semakin pesat, tentu kian efektif apabila informasi transportasi tersebut digabungkan dengan memanfaatkan kemajuan teknologi seperti smartphone.

3. Bagi masyarakat

Diharapkan masyarakat dapat dengan mudah mengakses informasi terkait transportasi wisata di kota Cirebon dalam satu aplikasi, seperti jadwal, rute, dan informasi wisata lainnya.

I.6. Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan proposal tugas akhir ini terbagi menjadi tiga bagian yaitu bagian awal laporan, isi laporan (utama) dan akhir laporan.

Berikut sistematika penulisan pada proposal tugas akhir :

1. Bagian Awal

- a. Halaman Sampul Depan
- b. Halaman Judul
- c. Halaman Persetujuan
- d. Halaman Pengesahan
- e. Halaman Pengesahan
- f. Kata Pengantar
- g. Daftar Isi
- h. Daftar Tabel
- i. Daftar Gambar
- j. Daftar Grafik
- k. Daftar Lampiran

- l. Intisari
- m. Abstract
- 2. Bagian Utama/Isi
 - BAB I : Pendahuluan

Dalam bab ini, penulis memaparkan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, waktu dan tempat penelitian, serta sistem penulisan proposal disertai dengan penulisan proposal tugas akhir.
 - BAB III : Metode Penelitian

Bab ini membahas teknis analisis data dalam proses penyusunan proposal disertasi. Didalamnya juga terdapat penelitian yang terdapat tahapan seperti pengumpulan dan pengolahan data.
 - BAB IV : Hasil dan Pembahasan

Pada Bab ini penulis menguraikan mengenai hasil dan pembahasan dari pelaksanaan penelitian yang telah dilakukan mengenai faktor risiko kecelakaan pengemudi bus.
 - BAB V : Penutup

Pada Bab ini penulis menguraikan mengenai kesimpulan serta saran yang berkaitan dengan permasalahan yang terjadi setelah pelaksanaan penelitian.
- 3. Bagian Akhir
 - a. Daftar Pustaka
 - b. Lampiran - lampiran