

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

1. Responden tertarik dan sangat setuju apabila ada sistem informasi berupa *website* untuk mendukung penerapan dari perencanaan angkutan wisata Tegal sebagai media untuk memberikan informasi kepada masyarakat atau pengguna. Dengan adanya sistem informasi, masyarakat akan merasa sangat terbantu dan lebih mudah dalam mendapatkan informasi untuk merencanakan perjalanan.
2. Berdasarkan hasil pembuatan website dengan metode waterfall melalui proses analisis kebutuhan, perancangan desain, dan penerapan desain didapatkan hasil produk berupa website Sistem Informasi Angkutan Tegal Guci (SIACI) sebagai pendukung angkutan wisata Tegal, yang dapat diakses melalui link <https://siangkutantegalgucci.my.id/>.
3. Penilaian *website* dengan dua metode yakni *blackbox* dan *usability test*. Hasil uji *blackbox* kepada dosen, ahli IT, admin, dan pengguna terhadap tiap form masukan yang terdapat dalam *website* didapatkan hasil bahwa 94% sistem sudah dapat berjalan sesuai dengan skenario yang dirancang. Usability test yang dilakukan kepada 5 pengguna menghasilkan nilai rata-rata sebesar 78 termasuk adjective range kategori excellent, grade C, dan acceptable..

V.2 Saran

1. Dalam proses perancangan sistem, dapat diintegrasikan sebuah fitur yang menyediakan informasi komprehensif mengenai lokasi wisata yang mencakup rincian destinasi, wahana, HTM, serta lokasi dan harga makanan. Penambahan fitur ini bertujuan untuk memberikan kemudahan yang lebih besar bagi pengguna dalam merencanakan perjalanan mereka dengan lebih efisien dan terinformasi.
2. Untuk memudahkan calon pengguna memperoleh informasi, disarankan pembuatan akun media sosial sebagai media promosi keberadaan angkutan wisata di Tegal.
3. Pengembangan *website* menjadi aplikasi yang berbasis *android* atau *ios* agar lebih mudah diakses oleh masyarakat.

4. Kerjasama dengan para pemangku kepentingan atau perusahaan angkutan sangat diperlukan untuk merealisasikan perencanaan angkutan wisata di Tegal.
5. Dalam penerapan angkutan wisata beserta sistem informasi ini disarankan agar ada subsidi untuk tarif ataupun tiket masuk wisata agar lebih menarik minat masyarakat untuk mencoba angkutan dan sistem informasi yang telah dirancang ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, M. (2015). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Aswaja Pressindo.
- Agustianti, R., Pandriadi, Nussifera, L., Wahyudi, Angelianawati, L., Meliana, I., Sidik, E. A., Nurlaila, Q., Simarmata, N., Himawan, I. S., Pawan, E., Ikhram, F., Andriani, A. D., Ratnadewi, & Hardika, I. R. (2022). Metode Penelitian Kuantitatif & Kualitatif. In N. P. Gatriyani & N. Mayasari (Eds.), *Tohar Media* (pp. 67–247). CV. Tohar Media. <https://toharmedia.co.id>
- Ahrizal, D. M. (2020). Pengujian Perangkat Lunak Sistem Informasi Peminjaman PlayStation dengan Teknik Boundary Value Analysis Menggunakan Metode Black Box Testing. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 73–77.
- Alzedan. (2019). *Sistem Informasi Management*.
- Amaelia, Danti Fadhilah. (2024). Perencanaan Angkutan Wisata Tegal. (Skripsi Sarjana, Politeknik Keselamatan Transportasi Jalan).
- Anggraeni, N. K., Rahmawati, E., Ahmad, T., Susilo, B., Sidoarjo, S. P., Direvisi, D. :, Dipublikasi, :, & Kunci, K. (n.d.). *Pengaruh Media Pop Up Book Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas III Sekolah Dasar Abstrak Sejarah Artikel*. <http://jiip.stkipyapisdompou.ac.id>
- Beizer, B. (2008). *Software Testing Techniques*. . Van Nostrand Reinhold.
- Buhalis, D. (2000). Marketing the Competitive Destination of the Future. *Tourism Management*, 211, 97–116.
- Creswell, J. (2015). *Riset pendidikan: Rancangan penelitian tindakan* (Edisi ke-5). Pustaka Belajar.
- Dantes, N. (2012). *Metode Penelitian*. ANDI.
- Darma, B. (2021). *Statistika Penelitian Menggunakan SPSS*. Guepedia.com.
- Deloitte. (2012). e-Transform Africa: Agriculture Sector Study - Sector Assessment and Opportunities for ICT. *Deloitte Project Report*.

- Dendi Rachmatsyah, A., Wijaya, B., Burham Isnanto, R., Yanuarti, E., Amir Alkodri, A., & Nugraha, R. (2022). Penggunaan Pelayanan Sistem Transportasi Umum Bus Berbasis Web. *TEKNOMATIKA*, *12*(01), 48–58.
- Ependi, U., Kurniawan, T. B., & Panjaitan, F. (2019). System usability Scale VS Heuristic Evaluation: A Review. *Jurnal SIMETRIS*, *10*(1), 65–74.
- Fridayanthie, E. W., & Charter, J. (2016). Rancang Bangun Sistem Infromasi Simpan Pinjam Karyawan Menggunakan Metode Object Oriented Programming (Studi Kasus: PT. Arta Buana Sakti Tangerang). *Jurnal TECHNO Nusa Mandiri*, *XIII*(2), 149–156.
- Hidayah, N. (2022). *Pemasaran Destinasi Pariwisata Berkelanjutan di Era Digital*. Kreasi Cendekia Pustaka.
- HIdayat, A. A. (2021). *Menyusun Instrumen Penelitian & Uji Validitas Reliabilitas*. Health Books Publishing.
- Ismayanti. (2010). *Pengantar Pariwisata*. Gramedia Widisarana.
- Kostaman, N., & Sumaryana, Y. (2018). Aplikasi pemesanan tiket oto bus budiman berbasis online. *Jurnal Manajemen Dan Teknik Informatika (JUMANTAKA)*, *1*(1), 121–130. <https://jurnal.stmik-dci.ac.id/index.php/jumantaka/article/view/275>
- Kurniawan. (2015). Dampak Sosial Ekonomi Pembangunan Pariwisata Umbul Sidomukti Kecamatan Bahdungan Kabupaten Semarang.
- Masniati, A., Susiati, S., Tuasalamony, K., Hatuwe, R. S. M., Buton, L. H., Taufik, T., Bugis, R., Iye, R., & Harziko, H. (2021). Implementasi Nilai Budaya Lokal Sebagai Pengembangan Pariwisata di Kabupaten Buru. *Sang Pencerah: Jurnal Ilmiah Universitas Muhammadiyah Buton*, *7*(2), 292–310. <https://doi.org/10.35326/pencerah.v7i2.830>
- Muljadi. (2009). *Pengantar Kepariwisataaan*.
- Nielsen, J. (2012). *Usability 101 - Introduction to Usability*. [Www.Nngroup,Com](http://www.nngroup.com).

- Nurudin, M., Jayanti, W., Saputro, R. D., Saputra, M. P., & Yulianti, Y. (2019). Pengujian Black Box pada Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Teknik Boundary Value Analysis. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 4(4), 143. <https://doi.org/10.32493/informatika.v4i4.3841>
- Oktapiah, T., & Hasti, N. (2020). Sistem Informasi Reservasi Paket Wisata Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1), 1–7.
- Pemerintah Republik Indonesia. (2021). Peraturan Menteri Pariwisata Dan Ekonomi Kreatif Nomor 9 Tahun 2021 Tentang Pedoman Destinasi Pariwisata Berkelanjutan.
- Pricilia, T., & Zulfachmi. (2021). Survey Paper: Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Bangkit Indonesia*, X(1), 6–12.
- Pudjoatmodjo, B., & Wijaya, R. (2016). Tes Kegunaan (Usability Testing) pada Aplikasi Kepegawaian dengan Menggunakan System usability Scale (Studi Kasus: Dinas Pertanian Kabupaten Bandung). *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2016*, 37–42.
- Rahman, D., Brabo, N. A., Iswanti, H., Agustina, S., & Purba, S. M. (2023). Pengaruh Marketing Mix, User Experience Dan Brand Equity Terhadap Customer Retention Pada Perusahaan Redbus Indonesia. *Jurnal Ilmiah Indonesia*, Vol. 8 (12)(2548–1398).
- Rahmawati, T., Pattiasina, T. J., & Syaranamual, M. S. (2022). Sistem Informasi Geografis Jalur Transportasi Angkutan Umum Berbasis Web: Studi Kasus Terminal Mardika Kota Ambon. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 180–192.
- Santoso, H. B., Wibowo, A., Delima, R., & Listyaningsih, E. I. (2018). Usability Testing for Crop and Farmer Activity Information Sistem. *IJACSA) International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 9(11), 147–158. www.ijacsa.thesai.org
- Saputra, B., Novita Amanda, R., & Patriani, N. (2018). Analisis Sistem Informasi Pemesanan Tiket Pada Travel Okka Wisata Pontianak.

Proceeding Seminar Nasional Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi, 12(1), 590–594.

- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Bisnis*. Alfabeta.
- Sugiyono, D. (2019). *Statistika untuk Penelitian (Cetakan ke-30)*. CV. Alfabeta.
- Susanto, A. (2016). *Sistem Informasi Manajemen: Konsep dan Pengembangan Secara Terpadu*. Lingga Jaya.
- Susilawati, D., & Judiantono, T. (2016). Kualitas Pelayanan Angkutan Wisata dalam Kota (Studi Kasus: Bus Bandros-Kota Bandung). *Prosiding Perencanaan Wilayah Dan Kota, 279–290*.
- Tamara, S. K., Indriyati, & Bahtiar, N. (2012). Sistem Informasi Jadwal Sarana Transportasi Untuk Kota Semarang Berbasis Mobile Application. *Jurnal Masyarakat Informatika, 3(6), 33–40*.
- T.K. Chiew, & S. S. Salim. (2003). Webuse: *Website Usability Evaluation Tool*. *Malaysian Journal of Computer Science*.
- Triandini, E., & Preprocessing, A. D. (2019). *Sequence Diagram Similarity Measurement: A Different Approach*.
- Tuohino, A., & Konu, H. (2014). Local Stakeholder's Views'About Destination Management: Who Are Leading Tourism Development? *Tourism Review Of AIEST-International Association Of Scientific Experts In Tourism, 69(3), 202–215*.
- U. Ependi, F. P. (2017). System usability Scale Antarmuka Palembang Guide Sebagai Media Pendukung Asian Games XVIII. *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence, 80–86*.
- Uminingsih, Nur Ichsanudin, M., Yusuf, M., & Suraya. (2022a). Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula. *STORAGE-Jurnal Ilmiah Teknik Dan Ilmu Komputer, 1(2), 1–8*. <https://doi.org/10.55123>
- Uminingsih, Nur Ichsanudin, M., Yusuf, M., & Suraya. (2022b). Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan

Metode Black Box Testing Bagi Pemula. *STORAGE-Jurnal Ilmiah Teknik Dan Ilmu Komputer*, 1(2), 1–8. <https://doi.org/10.55123>

Utami, A. L. (2020). Potensi Transportasi Umum Dalam Mendukung Pengembangan Pariwisata Kota Palangka Raya. *Jurnal Transportasi*, 20(3), 201–212.

Yakup, A. P. (2019). *Pengaruh Sektor Pariwisata Terhadap Pertumbuhan Ekonomi di Indonesia*.

Zakaria¹, H., dan Muhammad², A. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Reservasi Pemesanan Bus Pariwisata Berbasis Web pada CV. Abiyyu Trans. *Prosiding Seminar Nasional Informatika Dan Sistem Informasi*.

Z. Sharfina dan H. B. Santoso. (2016). *An Indonesian adaptation of the System usability Scale (SUS)*. *International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS)*. pp. 145-148, doi: 10.1109/ICACSIS.2016.7872776.