

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian perancangan, pembuatan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pengecekan kendaraan pra operasional di PT Prasadha Pamunah Limbah Industri Bogor masih dilakukan secara manual, proses pengecekan manual masih menggunakan kertas sebagai alat pengecekan.
2. Program pengecekan kendaraan pra operasional berbasis android dapat terealisasi menjadi sebuah aplikasi *android* yang dapat digunakan pada kegiatan Pengecekan kendaraan pra operasional di PT Prasadha Pamunah Limbah Industri Bogor dan mampu meningkatkan kualitas pengecekan kendaraan pengangkut limbah B3 sehingga dapat mengikuti perkembangan zaman industri 4.0 dimana kecepatan dan kemudahan akses data sangat dibutuhkan oleh pengguna, serta aplikasi telah di uji *usability* bahwa aplikasi pengecekan pra operasional kendaraan pengangkut Limbah B3 memenuhi standar *usability* atau Sangat Baik.

5.2 Saran

Dalam membuat rancang bangun aplikasi pengecekan kendaraan pra operasional berbasis *android* ini masih belum sempurna dan masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu perlu di kembangkan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar aplikasi ini lebih optimal adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi perlu diterapkan di PT Prasadha Pamunah Limbah Industri Bogor untuk mencegah terjadinya banyak data pengecekan yang hilang, rusak, pengarsipan data tidak aman dan penulisan yang tidak jelas pada saat proses pengecekan kendaraan.
2. Database penyimpanan aplikasi perlu menggunakan database penyimpanan perusahaan agar data lebih aman, serta apabila terjadi

kerusakan hanya pihak perusahaan yang mengetahui. Selain itu fitur-fitur yang ada dalam aplikasi masih perlu pengembangan untuk penelitian selanjutnya. Aplikasi ini dapat diakses pada *pc*, namun hanya dapat menggunakan akun *email* yang sama. Oleh karena itu diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat dikembangkan agar dapat terintegrasi dengan *web browser* yang memiliki koneksi internet yang berbeda.

3. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya dilakukan uji efisiensi waktu pengecekan kendaraan menggunakan aplikasi dan menggunakan kertas manual.

Demikian saran yang dapat peneliti berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi peneliti khususnya dan umumnya bagi masyarakat luas.

DAFTAR PUSTAKA

- _____,Diakses pada hari selasa tanggal 5 Februari Tahun 2019 pukul 13.30 diambil dari <http://www.ppli.co.id/about-us/about-ppli>
- Abdurahman,Hasan.(2014). Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti.STIMK Mardira Indonesia
- Budiman,Ahmad.(2016). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Di TB. Indah Jaya Berbasis Dekstop.Sekolah Tinggi Teknologi Garut
- Chintya,Bella.(2016). Perancangan Aplikasi E-Canteen Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Object Oriented Analysis & Design (OOAD).Universitas Indonesia
- Direktorat Jenderal Perhubungan Darat .(2004). Surat Keputusan Nomor 725, Tahun 2004, tentang Pengangkutan Bahan Berbahaya dan Beracun (B3) di Jalan
- Efendy,Yanti.(2012). Analisis Perancangan Basis Data Klaim Asuransi Kerugian PT.Asuransi Bina Dana Arta TBK. PT. Asuransi Bina Dana Arta TBK
- Fernando,Erick.(2012). Perancangan Sistem Informasi Transaksi Penjualan Pada PT. XYZ. STIKOM Dinamika Bangsa Jambi
- Hamdi,Gani.(2011). Membangun Aplikasi Berbasis Android "Pembelajaran Psikotes" Menggunakan App Inventor.STIMIK AMIKOM Yogyakarta
- Herlambang,Bambang.(2015). Perancangan Data Flow Diagram Sistem Pakar Penentuan Kebutuhan Gizi Bagi Individu Normal Berbasis Web.Fakultas Teknik PGRI Semarang
- Kusniyati,Harni.(2016). Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. Universitas Mercu Buana
- Lubis,Masyaroh.(2009). Sistem Pengolahan Data Pegawai Dinas Pertanian Pemkab Tapanuli Selatan Menggunakan Visual Basic 6.0.Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam
- Murtiwati.(2013).Rancangan Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya.Universitas Gunadarma
- Nielsen, Jacob.(2012). How Many Test Users in a Usability Study?.Diakses dari <https://www.nngroup.com/articles/how-many-test-users/> pada tanggal 10 Juli 2019, Jam 15.23 WIB.

- Oktiana, Gian Dwi.(2015). PengembanganMedia Pembelajaran Berbasis Android Dalam Bentuk Buku Saku Digital Untuk Mata Pelajaran Akuntansi Kompetensi Dasar Membuat Ikhtisar Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa Di Kelas XI MAN 1 Yogyakarta Tahun Ajaran 2014/2015. Universitas Negeri Yogyakarta
- Peraturan Pemerintah.(2001). Nomor 74, Tahun 2001,Tentang Pengelolaan B3 Pasal 13 ayat 1
- Wynarti,Indah Agustina.(2018). Pengembangan Permainan Charades Sebagai Media Pembelajaran Materi Jenis-Jenis Bisnis Ritel Kelas XI Pemasaran Di SMK NEGERI 2 BUDURAN. Universitas Negeri Surabaya
- Janti,Suhar.(2014). Analisis Validitas Dan Realibilitas Dengan Skala *Likert* Terhadap Pengembangan SI/TI Dalam Penentuan Pengambilan Keputusan Penerapan Strategi Planning Pada Industri Garmen. Universitas AMIK BSI JAKARTA
- Zulfiandri.(2014). Rancang Bangun Aplikasi Poliklinik Gigi(Studi Kasus : Poliklinik Gigi Kejaksaan Agung RI).Universitas Gunadarma
- About Fusion Tables.* (2019, Juli 15). Diambil kembali dari Fusion Tables Help: <https://support.google.com/fusiontables/answer/2571232?hl=en>
- About PPLI.* (2018). Dipetik 1 16, 2019, dari PPLI: <http://www.ppli.co.id/about-us/about-ppli>
- Murtiwiayati. (2013). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya. *Jurnal Ilmiah Komputasi Komputer & Sitem Informasi*, 4-12.
- Nasyaroeka,Jhon. (2017). Pengaruh Sikap Mahasiswa Akuntansi Dan Mahasiswa Manajemen Terhadap Pengolahan Data Skripsi Dalam Menggunakan Program Statistical Program For Social Science (SPSS). *Jurnal Manajemen Magister*, 64-74.
- Suripto, I. (2018, 12 11). *Truk yang Terjang Parkiran dan Tewaskan 5 Orang Kelebihan Muatan.* Dipetik 1 15, 2019, dari detik.com: https://news.detik.com/berita-jawa-tengah/d-4338704/truk-yang-terjang-parkiran-dan-tewaskan-5-orang-kelebihan-muatan?_ga=2.202155602.292001125.1547484028-1123151600.1547221326