

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

- a. Desain media aplikasi *GOSYGEAR* telah dibuat dan di uji untuk diketahui efektifitasnya sebagai media pembelajaran dengan penilaian serta kriteria isi dari aplikasi *GOSYGEAR* memuat mengenai pembelajaran perlengkapan berkendara yang dilengkapi dengan beberapa *tools* diantaranya adalah *tools* materi mengenai jenis perlengkapan berkendara dan fungsinya. *Tools* materi juga dilengkapi dengan panduan cara menjalankan aplikasi *game* yang tersedia.
- b. Tingkat efektifitas aplikasi *GOSYGEAR* dalam meningkatkan pemahaman peserta didik mengenai perlengkapan berkendara yang dinilai dari rata-rata nilai sebesar 24,50 sebelum penggunaan media yang masuk dalam kategori "kurang" dan mengalami kenaikan setelah dilakukan *treatment* berupa kegiatan pembelajaran menggunakan media aplikasi *GOSYGEAR* dengan rata-rata nilai sebesar 46,20 dimana nilai tersebut masuk dalam kategori baik dengan rentang nilai atau skor 38 - 50. Kenaikan tersebut masuk kedalam kategori efektif serta didukung dengan adanya ketertarikan siswa dalam menggunakan aplikasi sebagai media pembelajaran perlengkapan berkendara yang berdampak pada kenaikan pemahaman siswa mengenai perlengkapan berkendara.

V.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, adapun saran dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

- a. Adanya saran kepada pihak sekolah untuk memberikan pembelajaran mengenai keselamatan jalan melalui berbagai aspek seperti rambu, marka, serta perlengkapan berkendara melalui media yang dapat meningkatkan ketertarikan serta fokus anak dalam belajar melalui media seperti aplikasi *GOSYGEAR* untuk menanamkan budaya berkeselamatan saat berkendara.

- b. Hasil dari penilaian nilai rata - rata *usability* terhadap aplikasi *GOSYGEAR* mendapat nilai sebesar 77,0 dimana nilai tersebut masih dalam kategori "*Good*" atau baik dan belum dapat mencapai kategori "*Excellent*" ataupun "*Best Imaginable*", maka perlu untuk dilakukan pengembangan pada aplikasi *GOSYGEAR* lebih lanjut pada penelitian selanjutnya agar lebih menarik dan mencakup pembahasan serta materi yang lebih luas mengenai materi keselamatan berlalu lintas.
- c. Aplikasi *GOSYGEAR* ini dapat dikembangkan pada penelitian yang akan datang dalam perancangannya agar dapat digunakan oleh semua sistem *smartphone* baik Android maupun IOS melalui *Playstore* ataupun *App Store* agar lebih dapat dijangkau oleh masyarakat luas karena aplikasi ini hanya dapat diunduh melalui *link* dan terbatas penggunaanya hanya untuk pengguna Android.