

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **V.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan dari pembahasan dan pengolahan data dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses pemeriksaan dan evaluasi bus di pool PT. Bengawan Solo Trans saat masih menggunakan form checklist manual masih kurang efisien, setelah menggunakan sistem pemeriksaan dan evaluasi yang peneliti buat menggunakan android, membuat para pemeriksa dan mekanik PT. Bengawan Solo Trans menjadi lebih cepat dan mudah dalam melakukan pemeriksaan dan perbaikan kendaraan, selain itu juga ada karena adanya evaluasi berupa status kendaraan bisa mempermudah petugas untuk segera mengkonfirmasi jika kendaraan sudah siap digunakan atau belum. Sistem administrasi dan penyimpanan menggunakan sistem aplikasi android lebih aman dan mudah dicari, serta mencegah terjadinya formulir kertas checklist yang mudah rusak dan hilang.
2. Konsep desain awal pembuatan aplikasi dibuat menggunakan situs web figma, proses pembuatan aplikasi dilakukan dengan membuat bahasa pemrograman menggunakan software visual studio code melalui komputer. Selanjutnya proses pembuatan aplikasi android menggunakan software Android Studio dengan menghubungkan program aplikasi dengan database yang dibuat dalam google spreadsheet menggunakan sebuah hosting vps yang diterapkan didalam program aplikasi menggunakan android studio. Setelah pembuatan aplikasi selesai dilakukan uji coba secara langsung dilapangan. Setelah dilakukan uji coba mendapatkan kesimpulan bahwa aplikasi yang peneliti buat bisa membantu pekerjaan tim pemeriksa dan mekanik melakukan pekerjaan agar lebih efisien.

## **V.2 Saran**

Dalam penelitian ini, pemeriksaan bus di pool bus Batik Solo Trans dengan menggunakan aplikasi android yang peneliti buat masih belum sempurna dan masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu perlu dikembangkan lebih lanjut. Adapun saran-saran yang dapat penulis kemukakan:

1. Tampilan dari halaman sistem dan fitur perlu dikembangkan lagi agar lebih user friendly.
2. Alur pemeriksaan yang telah peneliti bahas, disesuaikan dengan perkembangan regulasi kendaraan bermotor dan teknologi pada kendaraan.
3. Aplikasi yang dibuat selain bisa di akses pada platform android, agar juga dapat diakses pada sebuah website.
4. Aplikasi masih perlu pengembangan dari segi keamanan, tampilan, dan database.

## DAFTAR PUSTAKA

- Azzany, F. S., Aras, Z., & Rahmawati, N. (2021). Sistem Informasi Rekapitulasi Kendaraan Bus Berbasis Web Pada Terminal Tipe a Kiliran Jao Kabupaten. *Jurnal SIMTIKA*, 4(3). <http://ejournal.undhari.ac.id/index.php/simtika/article/view/605>
- Ceryna Dewi, N. K., Anandita, I. B. G., Atmaja, K. J., & Aditama, P. W. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Siska Berbasis Android. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 1(2), 100–107. <https://doi.org/10.31598/sintechjournal.v2i1.291>
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30. <https://doi.org/10.33365/jti.v11i2.24>
- Febiharsa, D., Sudana, I. M., & Hudallah, N. (2018). Uji Fungsionalitas (Blackbox Testing) Sistem Informasi Lembaga Sertifikasi Profesi (SILSP) Batik dengan AppPerfect Web Test dan Uji Pengguna. *Joined Journal (Journal of Informatics Education)*, 1(2), 117. <https://doi.org/10.31331/joined.v1i2.752>
- Hidayat, T., & Muttaqin, M. (2018). Pengujian sistem informasi pendaftaran dan pembayaran wisuda online menggunakan black box testing dengan metode equivalence partitioning dan boundary value analysis. *Jurnal Teknik Informatika UNIS*, 6(1), 2252–5351. [www.ccsenet.org/cis](http://www.ccsenet.org/cis)
- Hidayatullah, Tawakal, D. (2020). Aplikasi Inspeksi Keselamatan Lalu Lintas Bidang Angkutan Umum (Rampchek) Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP. *Lentera Dumai*, 11, 8–15.
- Jannah, M. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Organisasi Unit Kegiatan Khusus (UKK) Berbasis WEB Di IAIN Bukittinggi. *Jurnal Informatika*, 6(2), 185–192. <https://doi.org/10.31311/ji.v6i2.6126>
- Lufritayanti, & Annisa. (2013). Disusun Oleh : Disusun Oleh : *Pengetahuan Dan Sikap Dalam Penelitian Kesehatan*, 11150331000034, 1–147.
- Mania, S. (2008). Observasi Sebagai Alat Evaluasi Dalam Dunia Pendidikan Dan Pengajaran. *Lentera Pendidikan: Jurnal Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan*, 11(2), 220–233. <https://doi.org/10.24252/lp.2008v11n2a7>
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Nurhadryani, Y., Sianturi, S. K., Hermadi, I., & Khotimah, H. (2013). Pengujian Usability untuk Meningkatkan Antarmuka Aplikasi Mobile. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Agri-Informatika*, 2(2), 83. <https://doi.org/10.29244/jika.2.2.83-93>

- Nusaputra, H. (2019). APLIKASI M-LEARNING BERBASIS ANDROID PADA STIKes DHARMA LANDBOUW PADANG. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, 3(2), 84–91. <https://doi.org/10.33330/jurtekxi.v3i2.306>
- Purnomo, S. (2017). PEDESAAN KABUPATEN LANGKAT ( Studi Kasus ). *Tugas Akhir Program Studi Teknik Sipil Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara*.
- Saputra, A. (2019). Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) (Usability Implementation in PENTAS Application Using the System Usability Scale (SUS) Method). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 1(3), 206–212.
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2018). (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113-121. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121. <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/jurti/article/view/425>
- Sofyan, A. A., Puspitorini, P., Yulianto, M. A., Stmik, D., Sarana, B., Stmik, M., & Sarana, B. (2015). SOA System Development Life Cycle. *Achieving Service-Oriented Architecture*, 6(2), 175–212. <https://doi.org/10.1002/9781119200178.ch9>