

KERTAS KERJA WAJIB
VIRTUAL LABORATORY TOUR SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN DI UNIT LABORATORIUM PENGUJIAN
KENDARAAN BERMOTOR POLITEKNIK KESELAMATAN
TRANSPORTASI JALAN

Ditujukan untuk memenuhi persyaratan gelar Ahli Madya



Disusun oleh :

KHARISMA KARANDANA

20.03.1046

PROGRAM STUDI DIPLOMA III TEKNOLOGI OTOMOTIF
POLITEKNIK KESELAMATAN TRANSPORTASI JALAN
TEGAL
2023

HALAMAN PERSETUJUAN

VIRTUAL LABORATORY TOUR SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DI UNIT LABORATORIUM PENGUJIAN KENDARAAN BERMOTOR POLITEKNIK KESELAMATAN TRANSPORTASI JALAN

*(VIRTUAL LABORATORY TOUR FOR MEDIA LEARNING IN VEHICLE INSPECTOR
LABORATORY UNITS POLYTECHNIC OF ROAD TRANSPORTATION)*

Disusun oleh:

KHARISMA KARANDANA

20.03.1046

Telah disetujui oleh :

Pembimbing 1

Dr. I Made Suraharta, S.T.,S.Si,T.,MT
NIP. 19771205 200003 1 002

Tanggal : 7 Juli 2023

Pembimbing 2

Dr. Agus Sahri, A.TD., M.T.
NIDK. 8906140022

Tanggal : 7 Juli 2023

HALAMAN PENGESAHAN

VIRTUAL LABORATORY TOUR SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DI UNIT LABORATORIUM PENGUJIAN KENDARAAN BER MOTOR POLITEKNIK KESELAMATAN TRANSPORTASI JALAN

*(VIRTUAL LABORATORY TOUR FOR MEDIA LEARNING IN VEHICLE INSPECTOR
LABORATORY UNITS POLYTECHNIC OF ROAD TRANSPORTATION)*

Disusun oleh:

KHARISMA KARANDANA

20.03.1046

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji

Pada tanggal 17 - JULI - 2023

Ketua Sidang

**Dr. I Made Suraharta, S.T., S.Si.T., M.T
NIP. 19771205 200003 1 002**

Tanda Tangan

Tanda Tangan

Penguji 1

**Ethys Pranoto, S.T., M.T
NIP. 19800602 200912 1 001**

Penguji 2

**Reza Yoga Anindita, S.Si., M.Si
NIP. 19851128 201902 1 001**

Tanda Tangan

Mengetahui,

Ketua program Studi

Diploma III Teknologi Otomotif

**Ethys Pranoto, S.T., M.T
NIP. 19800602 200912 1 001**

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Kharisma Karandana

Notar : 20031046

Program Studi : D-III Teknologi Otomotif

Menyatakan bahwa Kertas Kerja Wajib/Tugas Akhir dengan judul "**VIRTUAL LABORATORY TOUR SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DI UNIT LABORATORIUM PENGUJIAN KENDARAAN BERMOTOR POLITEKNIK KESELAMATAN TRANSPORTASI JALAN**" ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu lembaga Pendidikan Tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang/lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam laporan ini dan disebutkan sumbernya secara lengkap dalam daftar pustaka. Dengan adanya kertas ini saya menyatakan bahwa laporan KKW/Tugas Akhir ini bebas dari unsur-unsur plagiasi dan laporan KKW/Tugas Akhir ini di kemudian hari terbukti merupakan plagiasi dari hasil karya penulis lain dan / atau dengan sengaja mengajukan karya atau pendapat yang merupakan hasil karya penulis lain, maka penulis bersedia menerima sanksi akademik dan / atau sanksi hukum yang berlaku.

Tegal, 10 Agustus 2023

Yang menyatakan,



Kharisma Karandana

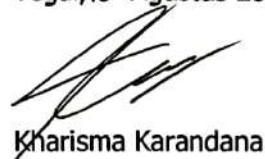
KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Kertas Kerja Wajib dengan judul "**VIRTUAL LABORATORY TOUR SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DI UNIT LABORATORIUM PENGUJIAN KENDARAAN BERMOTOR POLITEKNIK KESELAMATAN TRANSPORTASI JALAN**" sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan oleh Politeknik Keselamatan Transportasi jalan. Kertas Kerja Wajib ini merupakan salah satu syarat guna memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) pada Program Studi Diploma III Teknologi Otomotif di Politeknik Keselamatan Transportasi Jalan. Penulis menyadari dengan keterbatasan yang dimiliki, tentunya penyusunan tugas akhir ini tidak akan terselesaikan tanpa bantuan, bimbingan, dan arahan dari berbagai pihak. Oleh karena itu kami sangat berterima kasih kepada yang terhormat :

1. Bapak I Made Suartika, A.TD., M.Eng. Sc selaku Direktur Politeknik Keselamatan Transportasi Jalan (PKTJ)
2. Bapak Ethys Pranoto, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi D III Teknologi Otomotif
3. Bapak Dr. I Made Suraharta, S.T.,S.Si.T.,MT. selaku Dosen Pembimbing I yang telah bersedia membimbing dan mengarahkan penulis dalam penyusunan Kertas Kerja Wajib ini
4. Bapak Dr. Agus Sahri, A.TD., M.T. selaku Dosen Pembimbing II yang bersedia untuk membimbing dan mengarahkan penulis dalam penyusunan Kertas Kerja Wajib ini
5. Kedua orang tua yang selalu mendukung dan mendoakan saya.
6. Adik-adik, kakak-kakak, serta rekan-rekan taruna/i PKTJ yang selalu memberi semangat dan motivasi

Penulis berharap agar Kertas Kerja Wajib ini bermanfaat khususnya bagi penulis sendiri dan umumnya bagi semua pembaca.

Tegal, 10 Agustus 2023



Kharisma Karandana

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
LAMPIRAN.....	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	3
I.3 Batasan Masalah	3
I.4 Tujuan penelitian.....	4
I.5 Manfaat Penelitian.....	4
I.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
II.1 Laboratorium <i>Virtual</i>	6
II.2 Pengujian Kendaraan Bermotor	7
II.3 Alat Uji Pengujian Kendaraan Bermotor	9
II.3.1 <i>Gas analyzer</i>	9
II.3.2 <i>Smoke Tester</i>	9
II.3.3 <i>Brake Tester</i>	10
II.3.4 <i>Speedometer Tester</i>	11
II.3.5 <i>Side Slip Tester</i>	11
II.3.6 <i>Axle Load Tester</i>	12
II.3.7 <i>Headlight Tester</i>	12
II.3.8 <i>Tint Meter Tester</i>	13
II.3.9 <i>Sound level Meter Tester</i>	14

II.4	<i>Virtual Tour</i>	14
II.4.1	PanoV2R	15
II.4.2	<i>HandBrake</i>	15
II.4.3	Aurora HDR.....	15
II.4.4	Hugin	16
II.5	Matriks Penelitian Terdahulu.....	16
II.6	Kerangka Berpikir	19
BAB III METODE PENELITIAN	21
III.1	Lokasi dan Waktu Penelitian	21
III.1.1	Lokasi Penelitian	21
III.1.2	Waktu Penelitian.....	21
III.2	Desain Penelitian	21
III.3	Prosedur Penelitian.....	22
III.4	Teknik Pengumpulan Data.....	27
III.4.1	Observasi	27
III.4.2	Kuesioner	27
III.4.3	Dokumentasi	28
III.4.4	Studi Literatur	28
III.5	Instrumen Penelitian.....	28
III.6	Teknik Analisis Data.....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	31
IV.1	Pembuatan Aplikasi <i>Virtual Tour</i>	31
IV.1.1	Konsep	31
IV.1.2	Perancangan	31
IV.1.3	Pengumpulan Bahan	34
IV.1.4	Pembuatan.....	38
IV.1.5	Pengujian.....	42
IV.1.6	Distribusi.....	44
BAB V PENUTUP	45
V.1	Kesimpulan	45
V.2	Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar II. 1 <i>Gas Analyzer</i>	9
Gambar II. 2 <i>Smoke Tester</i>	10
Gambar II. 3 <i>Brake Tester</i>	11
Gambar II. 4 <i>Speedometer Tester</i>	11
Gambar II. 5 <i>Side Slip Tester</i>	12
Gambar II. 6 <i>Axle Load Tester</i>	12
Gambar II. 7 <i>Headlight Tester</i>	13
Gambar II. 8 <i>Tint Meter Tester</i>	13
Gambar II. 9 <i>Sound Level Meter Tester</i>	14
Gambar II. 10 Aplikasi Pano2VR.....	15
Gambar II. 11 Aplikasi <i>Handbrake</i>	15
Gambar II. 12 Aplikasi Aurora HDR.....	16
Gambar II. 13 Aplikasi Hugin	16
Gambar II. 14 Kerangka Berpikir	19
Gambar III. 1 Lokasi Penelitian	21
Gambar III. 2 Metode MDLC	22
Gambar III. 3 <i>Use Case Diagram</i>	23
Gambar III. 4 Tampilan awal aplikasi Aurora HDR	25
Gambar III. 5 Tampilan isi aplikasi Hugin.....	26
Gambar III. 6 Tampilan isi aplikasi <i>Handbrake Video Compressor</i>	26
Gambar III. 7 Tampilan isi aplikasi Pano2VR	27
Gambar IV. 1 <i>Use Case Diagram</i>	32
Gambar IV. 2 Pengambilan Foto <i>Gas Analyzer</i> dan <i>Smoke Tester</i>	35
Gambar IV. 3 Pengambilan Foto <i>Side Slip Tester</i>	35
Gambar IV. 4 Pengambilan Foto <i>Brake Tester</i>	36
Gambar IV. 5 Pengambilan Foto <i>Headlight Tester</i>	36
Gambar IV. 6 Pengambilan Foto <i>Speedometer Tester</i>	37
Gambar IV. 7 Pengambilan Foto <i>Tint Meter Tester</i>	37
Gambar IV. 8 Pengambilan Foto <i>Sound Level Meter Tester</i>	38
Gambar IV. 9 Halaman Menu Utama	38
Gambar IV. 10 Menu Aplikasi	39

Gambar IV. 11 Menu <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	39
Gambar IV. 12 Menu Daftar Lokasi	40
Gambar IV. 13 Menu Panduan	40
Gambar IV. 14 Menu Tentang	41
Gambar IV. 15 Menu Hubungi Kami.....	41

DAFTAR TABEL

Tabel II. 1 Matriks Penelitian	17
Tabel III. 1 Konsep.....	22
Tabel III. 2 Instrumen pertanyaan <i>Usability</i>	28
Tabel III. 3 Pedoman interpretasi SUS <i>Score</i>	30
Tabel IV. 1 Tabel Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	32
Tabel IV. 2 Data Responden	42
Tabel IV. 3 Hasil Perhitungan Skor SUS	43

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Permohonan Izin Pengambilan Data.....	49
Lampiran 2 Kuesioner <i>Usability test</i> Pada <i>Google Form</i>	51
Lampiran 3 Perhitungan SUS <i>Score</i>	52
Lampiran 4 Hasil Kuesioner Responden	54
Lampiran 5 Hasil Perhitungan Kuesioner SUS	55

INTISARI

Perkembangan teknologi informasi berkembang pesat dan memasuki semua aspek kehidupan, tidak terkecuali dunia pendidikan. Keterlibatan teknologi informasi di dunia pendidikan telah menghasilkan beberapa inovasi baru untuk menunjang proses pembelajaran. Salah satunya adalah *Virtual Tour*. Penelitian dilatarbelakangi oleh belum optimalnya pembelajaran pada proses kegiatan praktikum di Laboratorium Pengujian Kendaraan Bermotor. Maka dari itu laboratorium *virtual* bisa menjadi solusi untuk melaksanakan proses pembelajaran yang optimal dan berkualitas. Metode penelitian yang digunakan untuk perancangan media adalah metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Teknik pengumpulan data penelitian menggunakan dokumentasi dan kuesioner. Taruna Politeknik Keselamatan Transportasi Jalan yang menjadi responden sebanyak 30. Hasil uji coba penelitian diperoleh nilai skor SUS (*System Usability Scale*) sebesar 85,5% termasuk pada kategori *Excellent*. Aplikasi *Virtual Tour* Laboratorium Pengujian Kendaraan Bermotor dapat dikatakan layak untuk mendukung kegiatan pembelajaran praktikum pada mata kuliah Pengujian Berkala di Politeknik Keselamatan Transportasi Jalan.

Kata Kunci : *Virtual Tour*, Laboratorium, Pengujian Kendaraan Bermotor

ABSTRACT

The development of information technology is growing rapidly and entering all aspects of life, including education. The involvement of information technology in education has produced several new innovations to support the learning process. One of them is Virtual Tour. The research was motivated by the lack of optimal learning in the process of practicum activities in the Motor Vehicle Testing Laboratory. Therefore, a virtual laboratory can be a solution to carry out an optimal and quality learning process. The research method used for media design is the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) method. The research data collection technique uses documentation and questionnaires. The results of the research trial obtained a SUS (System Usability Scale) score of 85.5% including in the Excellent category. The Motor Vehicle Testing Laboratory Virtual Tour Application can be said to be feasible to support practicum learning activities in Periodic Testing courses at the Polytechnic of Road Transportation Safety.

Keywords : *Virtual Tour, Laboratory, Vehicle Inspection*