

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

1. Pembuatan media *flash card* berbasis *augmented reality* dibuat dengan metode penelitian *D&D* menggunakan model N.J Manson yang meliputi lima tahapan, diantaranya tahapan menyadari adanya masalah (*awareness of problem*), memberi saran (*suggestion*), mengembangkan produk (*development*), melakukan evaluasi (*evaluation*), dan menyimpulkan (*conclusion*). media pembelajaran *flash card* berbasis *augmented reality* materi marka jalan untuk siswa SD dengan.
2. Uji tingkat pemahaman menggunakan N-Gain Score memperoleh hasil 0,85 maka terjadi peningkatan yang signifikan. Rancang bangun media *flash card* berbasis *augmented reality* tentang marka untuk siswa SD sebagai media pembelajaran termasuk dalam kategori tinggi.

V.2 Saran

Kajian selanjutnya dapat dilakukan dalam penelitian yang lebih luas karena peneliti masih melakukan penelitian dalam satu kelas, agar dapat menghasilkan perancangan yang terbaik. Media ini bisa digunakan juga untuk media sosialisasi. Media pembelajaran ini bisa digunakan dalam pembelajaran mata pelajaran Bahasa Indonesia dan PPKN. Peneliti selanjutnya dapat menambahkan beberapa fitur seperti menambahkan video dalam aplikasi Yuk Belajar Marka!.

Daftar Pustaka

- Admin (2022) *Mengenal Karakteristik Siswa SD Kelas Rendah dan Kelas Tinggi - Blog Pendidikan, BlogPendidikan.net*. Available at: <https://www.blogpendidikan.net/2022/01/mengenal-karakteristik-siswa-sd-kelas.html?m=0> (Accessed: 2 February 2023).
- Akbar, S. (2013) *Instrumen Perangkat Pembelajaran, PT Remaja Rosdakarya*. Available at: <https://rosda.co.id/pendidikan-keguruan/378-instrumen-perangkat-pembelajaran.html> (Accessed: 6 February 2023).
- Akmalia, A., Varda, L.T. and Rizqiyah, W. (2020) 'Pengembangan Kartu Kata Bergambar (Flash Card) Untuk Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Kosakata Di Madrasah Ibtidaiyyah Kelas III', *Prosiding Semnasbama, IV(2)*, pp. 398–407. Available at: <http://prosiding.arabum.com/index.php/semnasbama/article/view/625>.
- Alwi, I. (2015) 'Kriteria Empirik dalam Menentukan Ukuran Sampel Pada Pengujian Hipotesis Statistika dan Analisis Butir', *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA, 2(2)*, pp. 140–148. Available at: <https://doi.org/10.30998/formatif.v2i2.95>.
- Center For Information Technology (2021) *Penerapan Augmented Reality di Berbagai Bidang - BQ Islamic Boarding School, binaqurani.sch.id*. Available at: <https://binaqurani.sch.id/penerapan-augmented-reality-di-berbagai-bidang/> (Accessed: 25 January 2023).
- Hejo, K. (2016) *Memahami Fungsi Marka Jalan Sebelum Berkendara, kuyahejo.com*. Available at: <https://kuyahejo.com/marka-jalan/> (Accessed: 25 January 2023).
- Hermanto, B. (2014) 'Makna dan Sosialisasi Nilai Orang Tua terhadap Anak Tunggal', *Jurnal Sosiologi, 7*, pp. 241–247.
- Hotimah, E. (2019) 'Penggunaan media Flash Card untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar', *Jurnal Komunikasi Pendidikan, 3(2)*, p. 108. Available at: <https://doi.org/10.32585/jkp.v3i2.302>.
- Jufri, Fua, J. La and Nurlila, R.U. (2018) 'PENDIDIKAN LINGKUNGAN DI SEKOLAH DASAR NENGERI 1 BARUGA KOTA KENDARI', *Jurnal Al-Ta'dib, 11(2)*, pp. 164–181.
- Krisna, I.G., Sugiarta, I.N.G. and Subamiya, I.N. (2021) 'TINDAK PIDANA

- PELANGGARAN LALU LINTAS DAN UPAYA PENANGGULANGANNYA PADA MASA PANDEMI COVID-19', *Jurnal Konstruksi Hukum*, 2(2), pp. 338–343.
- Maulana, A. (2022) *Kecelakaan Lalu Lintas Meningkat 34 Persen Periode Januari-September 2022*, *Kompas.com*. Available at: [https://otomotif.kompas.com/read/2022/11/19/154200015/kecelakaan-lalu-lintas-meningkat-34-persen-periode-januari-september-2022#:~:text=Disitat dari NTMC Polri \(19,60 persen dibandingkan tahun 2021.&text=Sementara itu%2C korban meninggal dunia,atau sekita.](https://otomotif.kompas.com/read/2022/11/19/154200015/kecelakaan-lalu-lintas-meningkat-34-persen-periode-januari-september-2022#:~:text=Disitat%20dari%20NTMC%20Polri%20(19,60%20persen%20dibandingkan%20tahun%202021.&text=Sementara%20itu%20korban%20meninggal%20dunia,atau%20sekita.)
- Mayastinasari, V. (2018) 'Pendekatan Sistem Dalam Penanganan Keselamatan Jalan', *Journal of Indonesia Road Safety*, 1(1), p. 39. Available at: <https://doi.org/10.19184/korlantas-jirs.v1i1.14773>.
- Muhtar, N.A., Nugraha, A. and Giyartini, R. (2020) 'Pengembangan Media Pembelajaran IPA berbasis Information Communication and Technology (ICT)', *PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7(4), pp. 20–31. Available at: <https://doi.org/10.17509/pedadidaktika.v7i4.26455>.
- Mustaqim, I. (2016) 'PEMANFAATAN AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN', *Proceedings - 2010 IEEE Region 8 International Conference on Computational Technologies in Electrical and Electronics Engineering, SIBIRCON-2010*, 13(2), pp. 728–732. Available at: <https://doi.org/10.1109/SIBIRCON.2010.5555154>.
- Mutia (2021) 'CHARACTERISTICS OF CHILDREN AGE OF BASIC EDUCATION', *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 3, p. 128.
- Nengrum, T.A., Petta, N. and Nur, M. (2021) 'Kelebihan dan Kekurangan Pembelajaran Luring dan Daring dalam Pencapaian Kompetensi Dasar Kurikulum Bahasa Arab di Madrasah Ibtidaiyah 2 Kabupaten Gorontalo Achieving Basic Competencies of The Arabic Language Curriculum In Madrasah Ibtidaiyah 2 Gorontalo', *Jurnal Pendidikan*, 30(1), pp. 1–12.
- Novianti *et al.* (2022) 'Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Fun', *Jurnal Jendela Pendidikan*, 2(02), pp. 275–283.
- Nugrahani, R. and Rupa, J.S. (2017) 'Media Pembelajaran Berbasis Visual Berbentuk Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Kualitas Belajar Mengajar Di Sekolah Dasar', *Lembaran Ilmu Kependidikan*, 36(1), pp. 35–44.

- Nurrita, T. (2018) 'Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa', *MISYKAT: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah*, 3(1), p. 171. Available at: <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>.
- Pamungkas, N.S. (2014) 'Mengenal Perilaku Pengendara Kendaraan Dalam Upaya Mencegah Terjadinya Kecelakaan Di Jalan Raya', *Jurnal Teknis*, 9(1), pp. 13–18.
- Perhubungan, M. (2018) *Peraturan Menteri Perhubungan No. 67 Tahun 2018, Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2018 Nomor 908*.
- Purwanto, D.D. and Suharjana, S. (2017) 'Pengembangan Model Pembelajaran Pengenalan Teknik Dasar Tenis Meja untuk Siswa SD Kelas Atas', *Jurnal Keolahragaan*, 5(2), pp. 133–141.
- Sajadi, D. (2008) 'Pendidikan Karakter Dalam Islam', *Pendidikan Karakter Dalam*, pp. 1–19.
- Sari, N.L.P.D.Y. and Prastikanala, I.K. (2022) 'Pengetahuan Kelompok Anak Sekolah Dalam Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan DI SD NEGERI 1 Peken Belayu', *Jurnal Kesehatan*, 2(1), pp. 1–6.
- Shobariyah, S., Permana, F.C. and Sari, I.P. (2022) 'Rancang Bangun Aplikasi Android "Kasanima" Sebagai Media Pembelajaran Teknik Animasi 2 Dimensi Kelas XI Multimedia SMK Pasundan 3 Bandung', *JTIM: Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 4(2), pp. 110–122. Available at: <https://doi.org/10.35746/jtim.v4i2.219>.
- Sudrajat, A. (2013) *Permendikbud No. 54/2013 tentang Standar Kompetensi Lulusan / Akhmad Sudrajat, Blog Pendidikan*. Available at: <https://akhmadsudrajat.wordpress.com/2013/06/23/permendikbud-no-54-tahun-2013-tentang-standar-kompetensi-lulusan/comment-page-1/> (Accessed: 15 January 2023).
- Susanti, N.D. (2013) 'Memanfaatkan Lingkungan Sekitar Sebagai Sumber Belajar Dengan Tema Lingkungan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas Iii Sekolah Dasar', *Jurnal PGSD*, 02, pp. 1–11.
- Susanti, R. (2019) 'Sampling Dalam Penelitian Pendidikan', *Jurnal Teknodik*, (16), pp. 187–208. Available at: <https://doi.org/10.32550/teknodik.v0i0.543>.
- Susanto, J. (2012) 'Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Lesson Study Dengan Kooperatif Tipe Numbered Heads Together Untuk

- Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Ipa Di Sd', *Journal of Primary Educational*, 1(2), pp. 71–77.
- Suyanto, W. (2019) *Pengenalan Rambu-rambu dan Marka Lalu Lintas bagi Siswa SMK dalam Rangka Membentuk Perilaku Tertib Berlalu Lintas*. Edited by W. Suyanto. Yogyakarta.
- Tahir, A. (2006) 'Studi penyebab kecelakaan lalu lintas di kota surabaya', *Jurnal Teknik*, 2, pp. 92–99.
- Wahyudi, Riswati, S. and Masluyah, S. (2012) *Kepemimpinan Kepala Sekolah Dalam menggelorakan Pelopor Keselamatan Berlalu Lintas di SMA Kristen Immanuel, Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952.
Available at:
<https://www.neliti.com/id/publications/210307/kepemimpinan-kepala-sekolah-dalam-menggelorakan-pelopor-keselamatan-berlalu-lint>.
- Wirasutama, C.P. and Praganingrum, T.I. (2017) 'Pemahaman Masyarakat Terhadap Marka Jalan "Yellow Box Junction" Di Kota Denpasar', *Jurnal Bakti Saraswati*, 06(02), pp. 106–110.
- Zulfiani, Susanti, B.H. and Qumillaila (2017) 'Pengembangan Augmented Reality Versi Android Developing Android Augmented Reality As a Learning Media of', *Jurnal Cakrawala Pendidikan*, 36(1), pp. 57–69.