

BAB V PENUTUP

V. 1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data yang diperoleh peneliti dari kegiatan penelitian yang dilakukan diperoleh hasil sebagai berikut:

- Desain *Game* Android ZoSS sebagai media sosialisasi Zona selamat sekolah telah dibuat menggunakan aplikasi construct 2. Media tersebut mencakup rambu, marka dan aturan yang berlaku pada Zona selamat sekolah.
- Uji coba aplikasi menghasilkan pretest dengan nilai 51,34% dan posttest dengan nilai 88,43%, maka didapatkan bahwa media yang peneliti kembangkan memiliki tingkat efektifitas sebesar 74% yang mana hal tersebut diartikan bahwa media yang dikembangkan peneliti memiliki tingkat efektifitas sangat baik.

V. 2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti, diperoleh beberapa sarang yang diberikan kepada peneliti, yaitu:

- Media yang digunakan oleh peneliti sebaiknya untuk kedepannya dapat dikembangkan lebih baik lagi dan juga materi yang dibahas dalam media dapat diperluas agar dapat menjadi media yang mencakup ruang lingkup yang luas.
- Untuk pihak sekolah sebaiknya untuk memperbaiki rambu dan marka pada Zona selamat sekolah dikarenakan pada kedua sekolah ada beberapa rambu dan marka yang sudah tidak layak.
- Media dapat digunakan dan dikembangkan lebih lanjut dengan metode yang lebih menarik lagi, sehingga media dapat disebarluaskan kepada masyarakat luas dan menjadi daya tarik PKTJ Tegal.

DAFTAR PUSTAKA

- A. Yudi Permana, P. R. (2019) 'Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode SDLC Pada PT Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile', *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, 84(10), pp. 1511–1518. doi: 10.1134/s0320972519100129.
- Aisah, Narinda and Pratiwi, W. D. (2021) 'Efektivitas Pembelajaran Jarak Jauh terhadap Mahasiswa Unsika pada saat Pandemi Covid-19', *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 11(1), p. 131. Available at: <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPBS>.
- Andi Setiawan, M. and Suci Maghfirah, I. (2021) 'Efektivitas Aplikasi Zoom Dalam Proses Pembelajaran Matematika', *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 6(1), pp. 33–37. doi: 10.33084/bitnet.v6i1.2565.
- Direktorat Jendral Bina Marga Rencana Strategis 2010-2014* (2014).
- Edigan, F. and Ramadhana, S. (2021) 'Analisis Penerapan Zona selamat sekolah Di SDN 184 Kota Pekanbaru', *Jurnal Ilmu Kesehatan Masyarakat (Journal of Public Health Sciences)*, 9(2), pp. 98–109. doi: 10.35328/kesmas.v9i2.1054.
- Fahrudin, A. G., Zuliana, E. and Bintoro, H. S. (2018) 'Peningkatan Pemahaman Konsep Matematika melalui Realistic Mathematic Education Berbantu Alat Peraga Bongpas', *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 1(1), pp. 14–20. doi: 10.24176/anargya.v1i1.2280.
- Fendya, W. T. and Wibawa, S. C. (2018) 'Pengembangan Sistem Kuesioner Daring Dengan Metode Weight Product Untuk Mengetahui Kepuasan Pendidikan Komputer Pada Lpk Cyber Computer', *Jurnal It-Edu*, 3(01), p. 48. Available at: https://kebudayaan.denpasarkota.go.id/uploads/download/download_193006110602_E-Book.pdf.
- Galih Pradana, A. and Nita, S. (2019) 'Rancang Bangun Game Edukasi " AMUDRA " Alat Musik Daerah Berbasis Android Afista Galih Pradana Sekreningsih Nita', *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 2(1), pp. 77–80.
- Hermawan, D. P. and Herumurti, D. (2017) 'ANALISIS PERBANDINGAN KECERDASAN BUATAN PADA COMPUTER PLAYER DALAM MENGAMBIL KEPUTUSAN PADA

- GAME BATTLE RPG', *Jurnal ilmiah Teknologi Informasi*, 3, pp. 195–205.
- Hidayati, T. S. (2018) 'Tingkat Keberhasilan Pendidikan Keselamatan Transportasi Jalan Melalui Lomba "Siaga Keselamatan" Untuk Siswa Sekolah Dasar Kota/Kabupaten Tegal', *Jurnal Keselamatan Transportasi Jalan (Indonesian Journal of Road Safety)*, 5(2), pp. 37–52. doi: 10.46447/ktj.v5i2.48.
- Kamal, I., Wulandari, S. and Gunawan, A. (2019) 'Penerapan Zona selamat sekolah (ZoSS) Terhadap Keselamatan Penyebrang Jalan', *Jurnal Manajemen Bisnis Transportasi dan Logistik (JMBTL)*, 5(3), pp. 353–358.
- Karimatus Sa'adah, R Kartono, A. M. (2017) 'Aplikasi Panduan Sosialisasi Keselamatan Lalu Lintas "Road Safety" Menggunakan phonegap Dengan Android', *Jurnal informatika*, pp. 269–346. doi: 10.1142/9789814651608_0005.
- Khoerunnisa, A. and Hidayati, N. (2022) 'Analisis Kemampuan Pemahaman Matematis', *Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(1), p. 1. doi: 10.33087/phi.v6i1.180.
- Khoirunissa, T. (2020) 'Skripsi efektivitas teka-teki silang (tts) online sebagai media sosialisasi keselamatan jalan pada siswa sma kelas xi di kecamatan tegal barat', *Jurnal Keselamatan Transportasi Jalan (Indonesian Journal of Road Safety)*.
- Kosanke, R. M. (2019) 'Sosialisasi Terkait Pencegahan Tindakan Bullying Di Sekolah Dasar Negeri 1 Cijurey Kabupaten Sukabumi', *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(5), pp. 4841–4850.
- Lahamit, S. (2021) 'Sosialisasi Peraturan Daerah Dalam Rangka Optimalisasi Fungsi Legislasi Anggota Dprd Provinsi Riau (Studi Pelaksanaan Sosialisasi Peraturan Daerah di Masa Pandemi Covid 19)', *Jurnal Ilmu Administrasi Publik*, 7(1), p. 32. doi: 10.25299/jiap.2021.vol7(1).6766.
- Mahfud, I. and Fahrizqi, E. B. (2020) 'Pengembangan Model Latihan Keterampilan Motorik Melalui Olahraga Tradisional Untuk Siswa Sekolah Dasar', *Sport Science and Education Journal*, 1(1), pp. 31–37. doi: 10.33365/.v1i1.622.
- Mahmudah, S. (2018) 'Media Pembelajaran Bahasa Arab', *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Bahasa Arab*, 20(01), p. 129. doi: 10.32332/an-nabighoh.v20i01.1131.

- Mariana, A. aprilianto & W. (2018) 'Permainan Edukasi (Game) Sebagai Strategi Pendidikan Karakter', *Jurnal Pendidikan Islam*, 1(1), pp. 139–158.
- Maulana Septiana, P. and Kurnia Yuki, L. (2021) 'Mobile Learning Untuk Pedesaan Dan Pemanfaatannya Bagi Masyarakat', *Jurnal Mahasiswa Pendidikan Informatika*, 3(1), pp. 75–82.
- Monica, M. and Luzar, L. C. (2011) 'Efek Warna dalam Dunia Desain dan Periklanan', *Jurnal Humaniora*, 2(2), p. 1084. doi: 10.21512/humaniora.v2i2.3158.
- Murtani, A. (2019) 'Sosialisasi Gerakan Menabung', *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(1), pp. 279–283. Available at: <http://www.sisfotenika.stmikpontianak.ac.id/index.php/sindimas/article/view/585>.
- Mutiara Ayu Banjarsari, H. Irwan Budiman, A. F. (2015) 'Penerapan K-Optimal Pada Algoritma Knn Untuk Prediksi Kelulusan Tepat Waktu Mahasiswa Program Studi Ilmu Komputer Fmipa Unlam Berdasarkan Ip Sampai Dengan Semester 4', *Jurnal Ilmu Komputer*, 2(2), pp. 159–173. Available at: <https://elib.unikom.ac.id/download.php?id=262116>.
- Nurfaizi, M. and Miranti, A. (2020) 'Pengaruh Terpaan Program Tayangan 86 Net Terhadap Perilaku Tertib Berkendara Remaja Desa Jatisawit Kecamatan Bumiayu', *Jurnal Sosial Politik Peradaban ...*, 1(1), pp. 51–58. Available at: <http://journal.peradaban.ac.id/index.php/jspp/article/view/573%0Ahttps://journal.peradaban.ac.id/index.php/jspp/article/download/573/461>.
- Pambudi, H. A., Pratama, A. S. C. and Kandar (2022) 'Hubungan Tingkat Stress Pada Masa Study From Home Pandemi COVID -19 Dengan Hasil Prestasi Belajar Siswa', *Journal Nursing Research Publication Media (NURSEPEDIA)*, 1(2), pp. 97–107. doi: 10.55887/nrpm.v1i2.15.
- Pemerintah Indonesia (2017) *Peraturan pemerintah indonesia no 37 tahun 2017 Tentang Keselamatan Lalu Lintas Dan Angkutan Jalan*.
- Peraturan Jenderal Perhubungan Darat Nomor: 3582/AJ 403/DRJD/2018 tentang Pedoman Teknis Pemberian Prioritas Keselamatan dan Kenyamanan Pejalan Kaki Pada Kawasan Sekolah Melalui Penyediaan Zona selamat sekolah* (2018).
- Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 1 Tahun 2022 Tentang Rencana Umum*

Nasional Keselamatan Lalu Lintas dan Angkutan Jalan (2022).

- Purnomo, I. I. (2020) 'Aplikasi Game Edukasi Lingkungan Agen P Vs Sampah Berbasis Android Menggunakan Construct 2', *Jurnal Ilmiah*, 11(2), p. 86. doi: 10.31602/tji.v11i2.2784.
- Putra, D. G. T. (2017) 'Aplikasi Pintar ZoSS Untuk Meningkatkan Pemahaman Keselamatan Lalu Lintas Pada Siswa Sekolah Dasar', *Keselamatan Lalu Lintas*, (November), pp. 4–5.
- Putri, R. E. (2021) 'Rancang Bangun Sistem Deteksi Kecepatan Kendaraan di Wilayah Zona selamat sekolah (ZoSS) Berbasis Mini PC', *JITCE (Journal of Information Technology and Computer Engineering)*, 5(01), pp. 41–51. doi: 10.25077/jitce.5.01.41-51.2021.
- Rahmat, F. L. A., Suwatno, S. and Rasto, R. (2018) 'Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Melalui Teams Games Tournament (Tgt): Meta Analisis', *Jurnal MANAJERIAL*, 17(2), p. 239. doi: 10.17509/manajerial.v17i2.11783.
- Rahmawati, N. I. *et al.* (2019) 'Sosialisasi Menumbuhkan Minat Siswa-Siswi Akan Investasi Jangka Panjang Diera Milineal 4.0 Bidang Pendidikan Di Desa Wates Kecamatan Way Ratai', *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(2), p. 199. doi: 10.32332/d.v1i2.1759.
- Saleh, A. (2018) 'Implementasi Keselamatan Lalu Lintas Pada Anak Usia Dini Dengan Metode Pendekatan Pembelajaran Koopertaif Tipe Role Playing', *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), pp. 42–46. doi: 10.31849/dinamisia.v2i1.998.
- Septian Surya Utama, Y. A. (2016) 'Pengaruh Sosialisasi Zona selamat sekolah (ZoSS) Terhadap Efektifitas ZoSS Sekolah Dasar Di Pekanbaru', *Jurnal Teknik Sipil*, pp. 1–6.
- SM, A., Lubis, A. and Sabrina, H. (2020) 'Pengaruh Loyalitas dan integrasi terhadap kebijakan pimpinan di PT Quantum Training Centre Medan', *Jurnal Ekonomi dan Bisnis*, pp. 2–18.
- Sukmandari, E. A. and Subekti, A. T. (2020) 'Penerapan Keselamatan Berkendara pada Remaja Sebagai Upaya Menurunkan Angka Kecelakaan Lalu Lintas', *Jurnal Abdimas Bhakti Indonesia (JABI)*, 1(2), pp. 1–7. Available at:

<http://ojs.stikesbhamadaslawi.ac.id/index.php/JABI/article/download/222/188>.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 22 Tahun 2009 Tentang Lalu Lintas dan Angkutan Jalan (2009). Available at: http://www.keepeek.com/Digital-Asset-Management/oced/development/the-world-economy_9789264022621-en#.WQjA_1Xyu70%23page3%0Ahttp://www.sciencemag.org/cgi/doi/10.1126/science.1191273%0Ahttps://greatergood.berkeley.edu/images/application_uploads/Diener-Subje.

Utomo, L. and Wahyudi, F. (2020) 'Perancangan Aplikasi Buku Pintar Ibu dan Bayi Berbasis Android (Studi Kasus: Puskesmas Janti Kota Malang)', *Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika*, 6(2), pp. 74–80. doi: 10.26905/jtmi.v6i2.5069.

Yermadona, H. and Bastian, E. (2019) 'Tingkat Keselamatan Pengguna Zona selamat sekolah (ZoSS) Di Kota Padang Panjang', *Rang Teknik Journal*, 2(2), pp. 279–286. doi: 10.31869/rtj.v2i2.1438.

Yusuf, D. and Afandi, F. N. (2020) 'Aplikasi Absensi Berbasis Android Menggunakan Validasi Koordinat Lokasi Dan Nomor Handpone Guna Menghindari Penularan Virus Covid 19', *Jurnal Manajemen Sistem Informasi dan Teknologi*, 10(1), pp. 16–22. doi: 10.36448/jmsit.v10i1.1492.