

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **V.1. Kesimpulan**

Setelah dilaksanakan analisis dan pembahasan tentang pembuatan aplikasi perhitungan daya angkut di Unit Pelaksana Pengujian Kendaraan Bermotor Kabupaten Tasikmalaya pada bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan aplikasi perhitungan aplikasi daya angkut berbasis *Android* ini dibutuhkan dua variabel berat dan dimensi yang didapat dari menurunkan rumus-rumus yang berkaitan dengan berat dan dimensi. Pada outputnya didapat pada aplikasi ini adalah berupa JBI (Jumlah Berat Yang Diiijinkan) dan MST (Muatan Sumbu Terberat).
2. Pembuatan aplikasi daya angkut berbasis android ini menggunakan MIT App Inventor yang pada uji cobanya dilakukan dengan menggunakan *black box testing* dan uji validitas pada hasil perhitungannya dan juga pada kinerja aplikasinya apakah berjalan dengan normal atau terjadi error atau tidak. Dengan hasil penghitungan manual yang artinya hasil penghitungan terbilang baik dan akurat.

#### **V.2. Saran**

1. Adanya aplikasi perhitungan daya angkut dirasa dapat mempermudah perhitungan daya angkut di Indonesia sehingga perhitungan daya angkut dapat lebih mudah dan dapat dipertanggung jawabkan hasilnya.
2. Aplikasi penghitungan daya angkut ini hanya sampai kendaraan sumbu 1.1, 1.2, truk tronton, trintin dan trinton serta fitur database dengan google spreadsheet.

## DAFTAR PUSTAKA

- KNKT. (2018). *KNKT. 17.02.01.01 Laporan Investigasi i Kecelakaan Lalu Lintas dan Angkutan Jalan Kecelakaan Tunggal terbakarnya Truk semi trailer tangki B-9195-SEH.*
- A. Kumar, N. Anusha and B. S. S. V. Prasad, "Automatic toll payment, alcohol detection, load and vehicle information using Internet of things & mailing system," 2017 International Conference on Intelligent Computing and Control (I2C2), Coimbatore, 2017, pp. 1-5, doi: 10.1109/I2C2.2017.8321775.
- Arifudin, R. (2019). Modul pelatihan Pembuatan Aplikasi Android Menggunakan MIT App Inventor 2. *Jangan Belajar.*
- Balakrishnan, S., Jacqmin-Adams, K., Lee, H., McChesney, R., & Lee, R. (2016). Google Fusion Tables. In *Encyclopedia of GIS*. [https://doi.org/10.1007/978-3-319-23519-6\\_1560-1](https://doi.org/10.1007/978-3-319-23519-6_1560-1)
- Fernanda Yuwanda. (2016). Black Box Testing | Pengujian Perangkat Lunak.
- Hasanah, H. (2017). TEKNIK-TEKNIK OBSERVASI (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-ilmu Sosial). *At-Taqaddum*. <https://doi.org/10.21580/at.v8i1.1163>
- Herdiansyah, H. (2015). Wawancara, Observasi, dan Focus Groups sebagai Instrument Penggalan Data Kualitatif. In *Metodologi Penelitian*.
- Hidayat, A. (2017). METODE PENELITIAN: Pengertian, Tujuan, Jenis - Uji Statistik.
- Ibrahim, A. (2013). Pengertian Aplikasi dan Sejarah Perkembangan Aplikasi \_ Pengertian dan Definisi.
- KNKT. (2019). *KNKT Laporan Pendahuluan PO Sriwijaya.pdf*. (n.d.).
- Melfianora. (2017). Penulisan Karya Tulis Ilmiah Dengan Studi Literatur. *Studi Litelatur*.
- Pamungkas, C. A. (2017). Pengantar dan Implementasi Basis Data - Canggih Ajika Pamungkas - Google Buku. In *Pengantar dan Implementasi Basis Data*.
- Silalahi, A. (2018). Development Research (Penelitian Pengembangan) dan Research & Development (Penelitian & Pengembangan) Dalam Bidang Pendidikan/Pembelajaran. *Research Gate*.

<https://doi.org/10.13140/RG.2.2.13429.88803/1>

- Suryadi, A., & Nurmawati, S. I. (2018). Sistem Informasi Penjualan Kerajinan Berbasis Web Menggunakan Model V-Model (Studi Kasus Karang Taruna Pelitamas Banjarnegara). *On Computer and Information Technology*.
- Susandi, D., Nugraha, W., & Rodiyansyah, S. F. (2017). Perancangan Smart Parking System pada Prototype Smart Office Berbasis Internet of Things. *Teknik Industri Dan Teknik Informatika Universitas Majalengka*.
- yudik. (2017). Pengertian Definisi Android – Android Enthusiast Blog.