

KERTAS KERJA WAJIB

RANCANG BANGUN APLIKASI PENGHITUNGAN DAYA ANGKUT BERBASIS *ANDROID*

Ditujukan untuk memenuhi sebagian persyaratan
memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh :

Nurul Desita Rahmawati
17.III.0443

PROGRAM STUDI

DIPLOMA III PENGUJIAN KENDARAAN BERMOTOR

POLITEKNIK KESELAMATAN TRANSPORTASI JALAN

TEGAL

2020

HALAMAN PERSETUJUAN

**RANCANG BANGUN PEMBUATAN APLIKASI PENGHITUNGAN DAYA
ANGKUT KENDARAAN BERMOTOR BERBASIS *ANDROID***

*DESIGN OF VEHICLE CARRYING WEIGHT APPLICATION
BASED *ANDROID**

Disusun oleh :

**Nurul Desita Rahmawati
17.III.0443**

Telah disetujui oleh :

Pembimbing 1



Isman Dirifi, ST., M.AP

NIP.197107261997031002

tanggal.....12 Agustus 2020.....

Pembimbing 2



Edi Purwanto, ATD, MT

NIP.196802071990031012

tanggal.....14 Agustus 2020.....

HALAMAN PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN PEMBUATAN APLIKASI PENGHITUNGAN DAYA
ANGKUT BERBASIS *ANDROID***

*DESIGN OF VEHICLE CARRYING WEIGHT APPLICATION
BASED *ANDROID* SYSTEM*

Disusun oleh :

Nurul Desita Rahmawati

17.03.0443

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji

Pada Tanggal: 2 September 2020

Ketua Sidang

Isman Djulfi, ST., M.AP
NIP. 19710726 199703 1 002

Tanda Tangan



Penguji 1

Drs. Budhy Harijoto, MM
NIP. 19560106 198603 1 001

Tanda Tangan



Penguji 2

C. Trisno Susanto, S.Pd., MT
NIP. 19730205 200502 1 001

Tanda Tangan



Mengetahui,

Ketua Program Studi

Diploma 3 Pengujian Kendaraan Bermotor

Pipit Rusmandani, S.ST., MT

NIP. 19850605 200812 2 002

HALAMAN PERSEMBAHAN

Aku persembahkan karya kecil ini kepada orang-orang yang kusayangi :

Diriku sendiri yang ternyata keren juga walaupun waktu pertama kalinya pilih judul ini juga aku tidak mengerti akan jadi atau tidak, tapi akhirnya jadi juga, lalu

Ibuku yang masih saja sempat-sempatnya bertanya bajunya aku umpetin dimana sewaktu aku sedang pusing persiapan sidang. Tapi makasih banyak bu, kalo tidak karena doa ibu yang kuat sidangnya mungkin tidak bisa cuma selesai dalam 15 menit.

Kakak-kakakku, yang menemani aku main game *Mobile Legend* atau *PUBG* kalau aku sedang pusing mengerjakan revisi, meskipun akhirnya bukannya membantu malah membuat revisiku makin menumpuk.

Tapi tetap terima kasih karena doa abang-abangku ini sedikit banyak membuat semuanya lancar.

Alm. Bapak. I learn tons of things from you. Walaupun Bapak sudah tidak ada, tapi yakin Bapak pasti bantu dari surga lewat doa-doa.

Dan terima kasih banyak untuk :

Orang-orang baik di Telegram, Youtube dan Facebook yang membantu aku lewat tutorial-tutorial walaupun kadang tutorialnya pakai bahasa spanyol :(

Teman-teman kamarku, Evajamur yang suka pura-pura jadi youtuber depan kaca, Linglingpow si kawan seper Kpop-an ku, Mba Enjoy si gabut kadang-kadang random dan teman-teman yang bukan sekamarku yang setiap hari datang silih berganti, terima kasih walaupun kalian bikin kamar aku seperti pasar induk alias berisik banget kalian woy :(tapi kalau tidak ada kalian mungkin aku sudah tumbang duluan. Makasih gaes!

Juga untuk NCT (*especially* Mark Lee), your rap helps me a lot to make me stay awake! You undirectly inspire me to stay following my own rythms and enjoying every step of the journey even its hard or a little bit slow than the other.

Tidak lupa terima kasih banyak Mr. Bean, Twitter dan akun Awrekeh yang menjadi penghibur jiwa rekehku yang akhirnya jadi lupa kalau sedang pusing revisi.

Terima kasih juga semuanya, semua orang-orang baik. Inginnya disebutkan satu-satu tapi nanti menambah jumlah halaman dan merubah nomer halaman jadi selebar saja deh. Intinya,

terima kasih.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena atas limpahan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan kertas kerja wajib. Dalam penulisan Buku Laporan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Siti Maimunah , S.Si., M.SE.,M.A selaku Direktur PKTJ.
2. Bapak Isman Djulfi, S.T., M.AP selaku dosen pembimbing satu.
3. Bapak Edi Purwanto, ATD.,M.T selaku dosen pembimbing dua.
4. Bapak M.Rifqi Tsani, S.Kom, M.Kom yang juga membantu penulis dalam penyusunan kertas kerja wajib ini.
5. Ibu Pipit Rusmandani, S.ST., M.T selaku Kepala Program Studi D III Pengujian Kendaraan Bermotor.
6. Kedua Orang Tua dan kakak kandung yang memberikan dukungan, motivasi, dan doa untuk kelancaran penyusunan kertas kerja wajib ini.
7. Rekan-rekan Taruna/i angkatan XXVIII yang memberikan semangat dan dukungan.
8. Berbagai pihak yang secara langsung maupun tidak langsung telah membantu dalam penyusunan kertas kerja wajib ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa kertas kerja wajib ini masih memiliki kekurangan, karena pengetahuan dan pegalaman yang dimiliki oleh penulis masih terbatas. Penulis sangat mengharapkan dan menyambut baik segala kritikan, masukan, dan saran yang bersifat membangun untuk lebih menyempurnakan skripsi ini.

Semoga Allah SWT selalu mencurahkan rahmat, kasih sayang, serta balasan kebaikan kepada semua pihak yang telah membantu dan memberikan ilmu. Akhir kata penulis berharap semoga kertas kerja wajib ini dapat berguna bagi semua pihak yang membacanya.

Tegal, Februari 2020

Nurul Desita Rahmawati

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
ABSTRAK	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.1 Rumusan Masalah.....	2
I.2 Batasan Masalah.....	2
I.3 Tujuan Penelitian.....	2
I.4 Manfaat.....	2
TINJAUAN PUSTAKA	4
II.1 Penelitian Yang Relevan.....	4
II.2 Landasan Teori.....	7
II.2.1 Kendaraan Bermotor.....	7
II.2.2 Pengujian Kendaraan Bermotor.....	7
II.2.3 Daya Angkut.....	7
II.2.4 Dimensi Kendaraan.....	9
II.2.5 Berat Kendaraan.....	11
II.2.6 Muatan Sumbu Terberat.....	12
II.2.7 Aplikasi.....	13
II.2.8 Android.....	13
II.2.9 App Inventor.....	15
II.2.10 Database.....	16
II.2.11 Google Fusion Tables.....	17
II.2.12 Black Box Testing.....	17
II.3 Kerangka Berpikir.....	18
BAB III METODE PENELITIAN	19

III.1	Bagan Alir Penelitian	19
III.2	Jenis Penelitian	21
III.3	Waktu dan Tempat Penelitian	29
III.4	Alat dan Bahan	30
III.5	Metode Pengumpulan Data	30
III.6	Teknik Analisa Data	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		34
VI.1.	Deskripsi Data	34
VI.1.1	Gambaran Umum Pelaksanaan Penghitungan Daya Angkut Pengujian Kendaraan Bermotor Kabupaten Tasikmalaya	34
VI.1.2	Variabel Yang Dibutuhkan.....	37
VI.2.	Instalasi Aplikasi	43
VI.3.	Implementasi	46
VI.4.	Uji Coba Fungsional	57
VI.5.	Uji Validitas	65
BAB V PENUTUP.....		83
V.1.	Kesimpulan.....	83
V.2.	Saran	83
DAFTAR PUSTAKA		84

DAFTAR GAMBAR

Gambar II. 1 Konfigurasi Sumbu Kendaraan.....	8
Gambar II. 2 Konfigurasi Sumbu Kendaraan.....	9
Gambar II. 3 Kelas Jalan Kendaraan Bermotor	13
Gambar II. 4 Halaman Awal Website App Inventor	16
Gambar II. 5 Kerangka Berpikir.....	18
Gambar III. 6 Bagan Alir Penelitian.....	19
Gambar III. 7 Metode <i>Waterfall</i>	21
Gambar III. 8 Halaman Login	22
Gambar III. 9 Halaman Registrasi	23
Gambar III. 10 Halaman Menu.....	23
Gambar III. 11 Halaman Input Perhitungan	24
Gambar III. 12 Halaman Hasil Penghitungan.....	24
Gambar III. 13 Fitur <i>Start New Project</i> App Inventor	26
Gambar III. 14 Fitur <i>User Interface</i>	26
Gambar III. 15 Fitur <i>Pallette</i>	27
Gambar III. 16 <i>Block View</i>	27
Gambar III. 17 <i>Build Apk</i>	28
Gambar III. 18 Peta Lokasi UPT PKB Kabupaten Tasikmalaya	29
Gambar IV. 19. Rumus Berat	38
Gambar IV. 20. Rumus Sumbu Mobil	38
Gambar IV. 23. $P = 0$	42
Gambar IV. 24. P Belakang Sumbu 1.....	42
Gambar IV. 25. Build Apk	44
Gambar IV.26. Barcode	44
Gambar IV. 27. Simulator App Inventor	45
Gambar IV. 28. Aplikasi Berhasil Terpasang	45
Gambar IV. 29. Aplikasi Terpasang 2.....	46
Gambar IV. 30. Tampilan Awal.....	47
Gambar IV. 31. Koding Tampilan Awal.....	48
Gambar IV. 32. Halaman Registrasi	49
Gambar IV. 33. Koding Halaman Registrasi	50
Gambar IV. 34. Halaman Menu	51

Gambar IV. 35. Koding Halaman Menu	52
Gambar IV. 36. Halaman Input	53
Gambar IV. 37. Koding Halaman Input	54
Gambar IV. 38. Halaman Hasil	55
Gambar IV. 39. Koding Halaman Hasil	56
Gambar IV. 40. Notifikasi Halaman Login dan Register	58
Gambar IV. 41. Notifikasi Login Akun Belum Terdaftar	61
Gambar IV. 42. Warning Sign Data Tidak Diinput Lengkap	63
Gambar IV. 43. Halaman Izin Akses Database	66
Gambar IV. 44. Halaman Hasil Penghitungan	68
Gambar IV. 45. Hasil Penghitungan Kendaraan Barang Sumbu 1.1.....	70
Gambar IV. 46. Hasil Penghitungan P belakang S1 Sumbu 1.1.....	71
Gambar IV. 47. Hasil Penghitungan Double Cabin.....	72
Gambar IV. 48. Hasil Penghitungan Tanki	74
Gambar IV. 49. Hasil Penghitungan P = 0 Sumbu 1.2	75
Gambar IV. 50. Hasil Penghitungan P depan S1 Sumbu 1.2.....	76
Gambar IV. 51. Hasil Penghitungan P belakang S1 Sumbu 1.2.....	78
Gambar IV. 52. Hasil Penghitungan Tronton.....	79
Gambar IV. 53. Hasil Penghitungan Trintin.....	80
Gambar IV. 54. Hasil Penghitungan Trinton.....	82

DAFTAR TABEL

Tabel II. 1 Penelitian Yang Relevan.....	4
Tabel III. 2 Tahapan Penelitian.....	28
Tabel III. 3 Perbandingan Hasil.....	32
Tabel III. 4 Kinerja Aplikasi di Perangkat.....	32
Tabel III. 5 Form Uji Coba Fungsional.....	30
Tabel IV. 6. Jumlah Kendaraan Tahun 2019	34
Tabel IV. 7. Jumlah Kendaraan Tahun 2018	35
Tabel IV. 8. JUmlah Kendaraan Tahun 2019 dan 2018	36
Tabel IV. 9. PDHUPL 01	57
Tabel IV. 10. PDHUPL 02.....	59
Tabel IV. 11. PDHUPL 03.....	60
Tabel IV. 12. PDHUPL 04.....	62
Tabel IV. 13. Perbandingan Hasil Penghitungan.....	65

ABSTRAK

Pencantuman informasi daya angkut kendaraan menjadi hal yang sangat penting dan harus dipastikan tidak ada kesalahan terhadap penghitungannya. Karena apabila terjadi kesalahan, dapat berdampak terhadap kesalahan jumlah muatan yang dapat diangkut sehingga apabila melebihi ketentuan dapat menyebabkan kendaraan cepat rusak dan beresiko terjadi kecelakaan.

Kesalahan penghitungan dapat diminimalisir dengan membangun sarana yang dapat menjamin penghitungan daya akurat, mudah digunakan dan sesuai dengan perkembangan zaman. Salah satu caranya adalah dengan membuat aplikasi penghitungan daya angkut yang dapat digunakan di *smartphone* berbasis *android*.

Rancang bangun aplikasi dibangun menggunakan software MIT App Inventor yang dapat diintegrasikan dengan Skrip Google Apps dan Google Spreadsheet untuk menyimpan data hasil penghitungan. Variabel yang dibutuhkan adalah berat dan dimensi.

Data dan informasi yang terkumpul diolah dengan metode *Research and Development (R&D)* dan metode *Waterfall* berupa tahapan *Planning, Design, Coding* dan *Testing*. Setelah aplikasi dibuat, dilakukan uji menggunakan metode *Black Box* dengan melihat fungsional serta hasil penghitungan dan penyimpanan pada database. Hasil uji menyatakan aplikasi dapat berfungsi dengan baik.

Kata kunci : Daya Angkut, Android, MIT App Inventor 2, Research and Development, Waterfall, Black Box Testing.

ABSTRACT

Inclusion of information on the carrying capacity of the vehicle is very important and it must be ensured that there are no errors in the calculation. Because if an error occurs, it can have an impact on the error in the amount of cargo that can be transported so that if it exceeds the provisions it can cause the vehicle to quickly break down and be at risk of an accident.

Calculation errors can be minimized by building facilities that can guarantee accurate power calculations, easy use and in accordance with the times. One way to do this is to create a carrying capacity calculation application that can be used on an Android-based smartphone.

Application design is built using MIT App Inventor software which can be integrated with Google Apps Script and Google Sheets to store calculation result data. The variables required are weight and dimensions.

The data and information collected were processed using the Research and Development (R&D) method and the Waterfall method in the form of Planning, Design, Coding and Testing stages. After the application is made, tests are carried out using the Black Box method by looking at the functional and calculation results and storage in the database. The test results show the application can function properly.

Keyword : Vehicle Carrying Capacity, Android, MIT App Inventor 2, Research and Development, Waterfall, Black Box Testing.